

Relação de:
Literatura
Programas
e Jogos

MSX

micro

EDIÇÃO ESPECIAL GRADIENTE

Editores de Texto
Banco de Dados
Planilhas
Lazer
Outras Aplicações

Tudo
o Que Você
Precisa Saber
Sobre Seu
Micro

4 Introdução à Informática

6 Editores de Texto

7 Banco de Dados

**10 Planilhas
Eletrônicas**

11 Outras Aplicações

14 Laser ou Lazer

16 Acessórios

17 Literatura

19 Relação de Programas

26 Produtores de Softwares

**Fonte Editorial e
de Comunicação Ltda.**

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes



**Revista Mensal de Informática
Edição Especial Gradiente**

Coordenação Editorial
Aldo Barduco Junior

Editores
Aldo Barduco Junior
Mario Batista Câmara Filho
Renato da Silva Oliveira
Saverio Mundioli

Projeto Gráfico
Sergio de Garcia

**Edição de Arte e Produção
Gráfica**
Alvaro R. de Miranda

Capa
Mauro Olivieri de Lima

DeskTop Publishing
Multisoluções Informática Ltda.

Fotolito
Argefoto

Impressão
W. Roth & Cia. Ltda.

Tiragem
10.000 exemplares

APRESENTAÇÃO

Especialmente para você

Esta edição da revista MSX MICRO é um presente da Gradiente para você possuidor de um Expert Plus ou DD Plus.

Nela você encontrará informações sobre assuntos variados como lazer, edição de textos, bancos de dados, aplicações diversas, softwares (programas) e hardwares (equipamentos) para o seu microcomputador.

É, sem dúvida, um instrumento que auxiliará os seus primeiros passos neste "mundo" MSX.

O nosso objetivo está em fazer você tirar o máximo proveito do seu Expert, tendo um conhecimento amplo da versatilidade que ele possui, tentando assim torná-lo consciente de todo potencial oferecido.

Para isso fornecemos ao final desta revista uma lista de programas onde enfocamos o uso profissional, educativo e no lazer. E também uma lista de livros sobre assuntos que vão desde os mais simples até os mais complexos, estes últimos voltados a profissionais e hobbistas mais experientes.

Parabéns pela sua escolha e bem vindo ao "clube"!

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

"Colocando os pingos nos is"

Agora que você entrou para o seletor "clube" dos usuários do Expert, deve estar pensando nas várias coisas que poderá fazer com ele.

Mas depois de perguntar ao Expert:

- "Quem descobriu o Brasil?"

E obter como resposta:

- "Syntax error".

Você corre ao manual e procura informações sobre o que ocorreu.

Então percebe que falta alguma coisa... um programa!

Como um arco sem flexas, um gravador sem fitas e um carro sem combustível de nada adiantam, um computador sem programa também não pode realizar quase nada.

O programa é uma série de ordens que são dadas ao micro para a execução de uma determinada tarefa.

Imagine o seguinte:

Você tem um escravo que lhe obedece fielmente.

Então você dá-lhe uma série de ordens em um bilhete assim:

- Acorde às 7:00 horas.
- Vá à cozinha e prepare o café.
- Depois de pronto me acorde.
- Quando eu sair de casa arrume a cozinha e meu quarto.
- Às 18:00 horas vá à cozinha e prepare o jantar.
- Depois que eu jantar arrume a cozinha e vá dormir.

Um programa de computador é nada mais que um "bilhete" como este, escrito em uma "língua" que o computador entenda.

Para fazer um programa é necessário ser um programador.

Programador: "Ser ou não ser?"

Como uma série de outras coisas, você pode fazê-lo ou comprá-lo pronto.

Para fazê-lo é necessário conhecer técnicas, métodos, materiais e ferramentas que podem e devem ser usadas.

Para comprá-lo é preciso saber quais estão disponíveis no mercado, para que servem e quais servirão às suas necessidades.

Estes são os dois caminhos que você poderá seguir: Ser um programador ou um usuário de programas.

Se você quer ser um profissional da área de informática ou gosta tanto de microcomputação a ponto de fazer dela seu lazer favorito, então é bom ir estudando e pesquisando bastante. Tornar-se um programador (profissional ou hobbista) não é das coisas mais simples.

Agora, se o seu interesse é usar o Expert como meio para facilitar suas tarefas; editar textos, operar um programa de mala-direta, etc um conhecimento das funções do programa se faz necessário.

NÃO É NECESSÁRIO SER UM INFORMÁTICO PARA TIRAR PROVEITO DOS BENEFÍCIOS DO SEU EXPERT!!!

Batman, Robin e Batcinto.

O que seria da "Dupla Dinâmica" sem seus Bat-acessórios?

Como os nossos heróis mais famosos, o Expert além dos programas, também precisa de alguns acessórios.

Imagine que cada vez que você precisasse de um programa tivesse que digitá-lo.

O trabalho a executar ficaria muito lento, pois teríamos que introduzir todas as ordens que seu computador teria que executar (programa) e todas as informações que deveriam ser trabalhadas.

Sendo assim seu micro precisa de um meio de armazenamento externo e um "veículo" para acessá-lo.

Para armazenar as informações de um arquivo ou um programa podem ser usados fitas cassete ou disquetes e, como "veículo", gravador e acionador de disquetes, respectivamente (vide: Hardware).

Portanto, chegamos à seguinte conclusão:

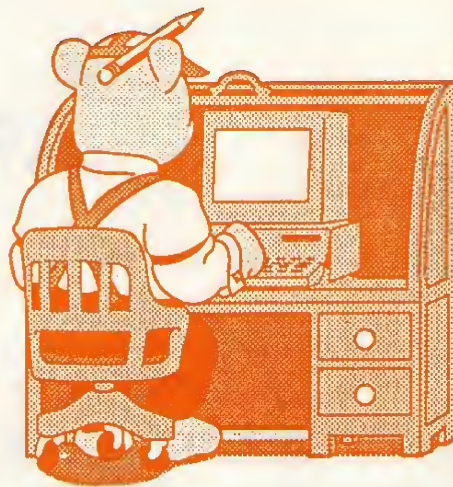
MICRO + PROGRAMA + ACESSÓRIOS = SOLUÇÃO

VPEEK na VRAM- "Computês" é necessário?

Cada área da atividade humana acaba tendo uma série de termos específicos.

Portanto, a próxima vez que seu mecânico falar-lhe algo do tipo "... foi problema no trambulador do distentor de passo ...", ou seu amigo surfista lhe disser que "... fez um hang ten radical..." não se assuste, assuma um ar de superioridade e diga que você fez uma "hard-copy da screen2 na printer usando vpeek na vram e out na porta i-hexa-91" (não impressiona!!?).

Na informática muitos dos termos usados derivam do idioma inglês, pois os primeiros micros surgiram nos Estados Unidos.



Sendo assim, palavras como DISK DRIVE, DISQUETE, SOFTWARE e HARDWARE, apesar de soarem um pouco estranhas agora, estarão brevemente em seu vocabulário. Como prova disto: Quem sabia o que era Joystick há uns dez anos atrás?

Mas isso não deve lhes preocupar, pois é a necessidade na prática que fará você aprender.

Decepção e encanto: os dois lados da mesma moeda

Sendo um usuário de programas ou um programador, é sempre necessário uma certa clareza de objetivos.

O usuário deve estar consciente das

suas necessidades e dos objetivos que quer atingir com um programa.

Sem sombra de dúvidas a escolha de um programa é muito importante, pois ela determinará o encanto ou a decepção com os resultados obtidos.

Portanto, além de certos parâmetros claros a serem observados como manual, garantia e facilidade de operação, o usuário tem que estar ciente de que o programa atenderá suas necessidades e realmente facilitará o processo.

A seguir descrevemos algumas situações em que o uso do Expert é realmente eficaz.

Lazer: "afinal, ninguém é de ferro"

Com seu Expert você tem em mãos, entre outras coisas, uma verdadeira central de diversões eletrônicas.

Estão disponíveis jogos dos mais diferentes estilos que podem entretê-lo

durante horas a fio (vide: LASER OU LAZER: O Expert divertindo).

"Estudo, és tudo"

O Expert pode ser utilizado para ajudar nos seus estudos, pois existe uma gama muito grande de programas como tutores de várias matérias, editores de texto e de gráficos e, é claro, etc.

Os professores também poderão usar o Expert para auxiliá-los nas mais diferentes tarefas.

Para maiores informações leia "Editores de texto" e "Outras aplicações".

Introdução à informática

Devido à crescente utilização de microcomputadores nas mais diversas

áreas, o costume de se usar um micro é cada vez mais importante.

Seu Expert é um meio de você ser introduzido ao uso de micros.

Cadastro, cartas e cálculos

São atividades comuns em escritório a emissão de contratos, cartas e relatórios; o cadastro de clientes; a conversão de tabelas de cálculos de juros (principalmente no Brasil).

Com seu Expert essas tarefas se tornam muito mais simples e rápidas, pois consultar um arquivo em disco (por exemplo) é muito mais fácil e rápido que procurar entre centenas de fichas de um arquivo de metal.


Para entender como podem ser realizadas essas tarefas leia "editores de texto", "banco de dados" e "planilhas eletrônicas"

EXPERT PLUS



- Padrão MSX
- Processador principal: Z-80A (CPU).
- Coprocessadores: VDP (vídeo) e PSG (som)
- 80 Kbytes de RAM e 48 Kbytes de ROM
- Poderosa linguagem residente MSX-Basic com mais de 150 comandos
- Tela gráfica com resolução de 256 x 192 pontos
- 16 cores, 32 níveis de telas para uso com sprites
- 3 canais de som com oito oitavas
- Teclado separado do console com caracteres da língua portuguesa
- Alto-falante interno
- Interfaces para impressora e gravador cassete
- Saídas para TV colorida/P&B, vídeo monocromático, vídeo composto e áudio

Mais de 1500 programas disponíveis em lazer, educação e uso profissional

 **gradiente**

EDITORES DE TEXTO

A revolução da escrita

Desde as penas de ganso até as máquinas de escrever mais modernas a escrita implica num processo intensivo de rabiscar, alterar, apagar e rasgar inúmeras folhas até conseguirmos algo que nos agrada e esteja sem erros.

E se não fossem necessários inúmeros rascunhos? E se as mudanças não exigissem a reescrita de todo o texto?

Talvez seja por isso que os editores de texto sejam uma das aplicações mais comuns dos microcomputadores, portanto estão entre os programas mais procurados e vendidos do mercado.

Entende-se por Editor de Texto todo o programa que "transforma" o micro em uma máquina de escrever muito, mas muito sofisticada e que oferece maior rapidez e facilidade na elaboração de escritos.

Para compreendermos como isso se faz usemos o seguinte exemplo: um trabalho de final de ano (assustador, não?). Para variar é aquele que você deseja que fique impecável!

Após dias de estudo e pesquisa você começa a datilografar o seu "querido" trabalho e percebe alguns erros tanto de datilografia quanto de conteúdo.

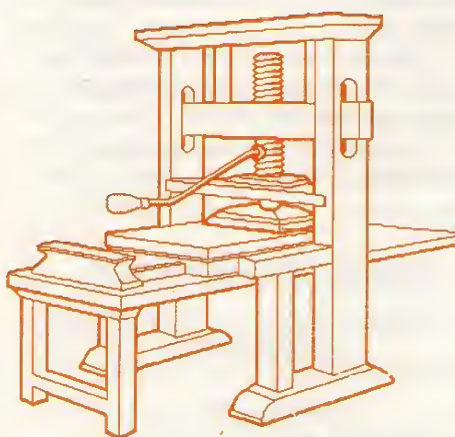
Depois de folhas e folhas redatilogradas e a sua paciência ter ido "ver se você estava na esquina", o trabalho começa a sair muito lentamente ...

Mas se você usasse um editor de texto a coisa seria bem diferente, pois com o apertar de algumas teclas seu texto seria corrigido sem rasuras e aquelas palavras entre "ICH" e "HÖCHSTLEISTUNG" realmente sumiriam do texto.

Isso porque, ao digitarmos o texto, os caracteres são enviados para a memória do micro e mostrados na tela, estando disponíveis para qualquer tipo de mudança, pois sua impressão se faz posteriormente, coisa que não ocorre com as máquinas de escrever!

O texto pode ser armazenado em disquete ou fita, para uma recuperação posterior.

Além da facilidade que isso traz, os editores apresentam uma série de outros recursos que veremos a seguir.



Para gostar de escrever

Como já foi dito, durante a edição o usuário pode apagar, inserir, copiar, movimentar, procurar e trocar palavras, frases, caracteres ou blocos de texto.

Isto praticamente elimina a redigitação.

Tomemos o exemplo das figuras 1 e 2. Nelas estão representados os mesmos trechos de texto, sendo que ambos acabaram de passar por uma revisão. A diferença entre eles se dá porque no primeiro caso haverá necessidade de uma reescrita (total), enquanto no segundo caso com alguns "apertões" pra lá e pra cá a correção fez-se pronta.

Além disso, o programa tem definições para formatar o texto como a tabulação de margens esquerda e direita, centralização, tipo de caracter, tamanho da página e da linha, etc. A diagramação do texto pode aparecer na tela ou só na impressão, isto varia de

programa para programa, mas o resultado final é o mesmo.

Eles também apresentam opções de procura e troca de palavras. Esta função é muito útil para corrigirmos palavras no texto. Um exemplo que pode ser dado é o da troca de nomes:

Num texto inteiro você cita tal pessoa como Caio Rollando da Rocha e depois descobre que o correto seria Kayo Hollando da Rocha.

Selecionando a opção 'TROCA' é só "mandar" o programa mudar todos os nomes errados pelo nome correto que você indicar.

Estes recursos são acessíveis através de menus (listas de opções), teclas ou combinações destas, dependendo do programa usado.

A configuração ideal de hardware (equipamento) necessária para a utilização de um editor de textos é o Expert, uma TV ou monitor, um dispositivo de armazenamento externo (disquete ou fita) e uma impressora ou máquina de escrever que se acople ao micro. O armazenamento externo pode ser dispensado se o usuário editar o texto e imprimi-lo sem a necessidade de reutilizá-lo.

Para usar editores de texto não é necessário nenhum conhecimento especial de programação ou de informática, coisa que os faz ser utilizados por um grande número de usuários.

Citando um exemplo de editor de texto, temos a placa 80 colunas CT-80E, da Gradiente, que vem com um programa editor residente.

Escolhendo um editor

Tomemos alguns tópicos para serem observados na aquisição de um editor de texto.

- Documentação do produto.

Ele deve vir acompanhado de garantia e manual de referência, que deve ser completo, organizado e

Fig. 1 Correção em folha de papel

como deu para
perceber,
(Datilografar não
é meu forte)

inteligível. Melhor ainda se oferecer índice remissivo e guia de referência rápida.

- Utilização.

Deve ser simples e os comandos não devem exigir muito raciocínio, ou seja, devem ser lógicos e fáceis de ser lembrados.

- Edição.

Fácil e de preferência através das 4 setas existentes à direita do teclado. Estes movimentos devem ser de linha,

coluna, página, começo e fim de texto e tela, fazendo com que o usuário tenha uma grande facilidade de se mover por todo o texto.

- Visualização.

De preferência deve ser configurável para o número de colunas de vídeo desejadas e também deve mostrar na tela como o texto será impresso.

- Parágrafos.

Deve ter alguns indicadores de parágrafos ou simplesmente um indicador de final dos mesmos.

- Paginação.

Ter opções de configurar as páginas com o número de linhas e colunas desejadas.

- Formatação.

Deve poder determinar a estética do texto como, por exemplo, a

impressão em colunas.

- Arquivos.

Deve poder eliminar arquivos e obter o conteúdo do disquete em uso.

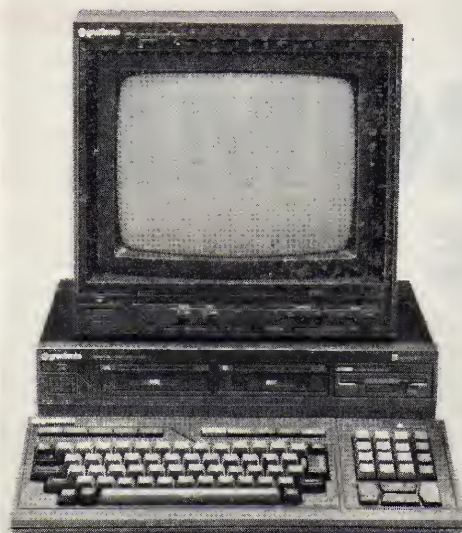
- Impressão.

Os programas devem possuir filtros (tabelas de caracteres especiais como acentos, etc) para vários tipos de impressora (quanto mais melhor). O ajuste de palavras na linha também é muito importante (vide fig. 3).

Fig. 2 Correção usando um Editor

Datilografar não
é meu forte,
como deu para
perceber

EXPERT DD PLUS



- Padrão MSX
 - Disk drive de 3 1/2" embutido com capacidade de 720 Kbytes formatados por disquete
 - Arquivos compatíveis com IBM-PC
 - Processador principal: Z-80A (CPU).
- Coprocessadores: VDP (vídeo) e PSG (som)
- 80 Kbytes de RAM e 32 Kbytes de ROM
 - Teclado em português, separado do console
 - 10 teclas de funções programáveis e teclado numérico reduzido
 - Linguagem MSX-Basic e Disk-Basic residentes
 - Interface para impressora
 - Saídas para TV colorida/P&B, vídeo monocromático, vídeo composto e áudio

Mais de 300 aplicativos profissionais disponíveis como DBase-II Plus, Supercalc, Page-Maker e outros.

 **gradiente**

Aplicações dos Editores

O impacto causado pelos editores de texto na automação de escritórios e na vida pessoal e profissional do indivíduo é muito grande. As facilidades obtidas com o uso de processadores de texto são tão grandes e diversificadas, que eles são usados por um leque muito amplo de usuários.

Cada um encontra um motivo ou outro para usá-los.

Um exemplo da capacidade destes programas é dado pela utilização em um escritório de advocacia (pela complexidade envolvida). Ali, o trabalho habitual consiste na preparação de laudas e pareceres, com base em uma série de artigos dos diversos códigos de leis e nas resoluções judiciais (jurisprudência) sobre casos concretos. Em outras palavras, o trabalho depende de uma série de textos jurídicos especializados.

A recuperação das informações é feita a partir desses textos; o trabalho posterior consiste em modificar essas informações, adicionando, tirando ou alterando palavras, frases ou parágrafos completos. O passo seguinte é dar todo esse material para uma datilógrafa e

Texto sem Ajuste

Como você verá a próxima palavra não coube na linha.

Texto com Ajuste

Como você verá a palavra passou para a linha de baixo e houve um espaçamento maior na linha anterior.

depois arquivar, para uso posterior.

Usando um editor o advogado consulta os arquivos em disquete, devido ao volume de dados e agilização na recuperação.

Depois da escolha ele pode alterar as partes desejadas, imprimir se necessário e regravar (arquivar) no disquete.

O exemplo da emissão de um contrato define isso muito bem.

Ele carrega o texto "contrato" (por exemplo) e altera as informações dos contratantes e algumas cláusulas do contrato.

Após a impressão o contrato é arquivado, para uma futura mudança.

Com esse tipo de sistema notamos um outro aspecto do uso dos editores, a capacidade de armazenamento e reciclagem das informações.

A título de complementação esses escritórios também fazem petições, memoriais, minutas, apelações e procurações.

A seguir estão alguns exemplos de uso dos editores de texto:

- Jornalistas e escritores: Além de outras facilidades, o autor depara-se frente a frente com o processo de criação total, onde o texto é moldado de acordo com seu desejo e assim a relação existente entre texto e autor é muito maior.

- Estudantes: Como um instrumento para elaboração de trabalhos escolares.

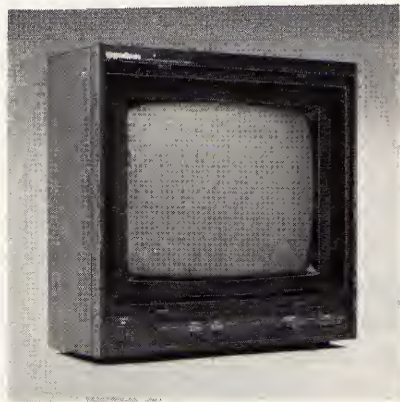
- Médicos e dentistas: Na elaboração de laudos clínicos dos pacientes, como também na elaboração de históricos detalhados.

- Secretárias: Para emissão de cartas e relatórios de apresentação.

- Professores e escolas: Para emissão de provas, trabalhos e circulares.

MONOCHROME

MONITOR DE 12" MBW-12



- Alta definição para textos (40 e 80 colunas) e gráficos
- Tubo de 12" em fósforo verde
- Tela anti-reflexiva
- Controles lineares de contraste e brilho
- Recursos de vídeo normal/reduzido e normal/invertido
- Ajustes de frequência horizontal e vertical
- Entrada RGB e vídeo (conector RCA)

 **gradiente**

BANCOS DE DADOS

Arquivos eletrônicos

Nos dias de hoje todos nós, mortais, trabalhamos um grande número de informações e o método mais fácil de encontrá-las, armazená-las e recuperá-las é utilizando um computador.

Os programas de bancos de dados são aplicativos, voltados ao armazenamento de informações que, de uma maneira geral, permitem uma grande facilidade e rapidez na manipulação, busca, recuperação e inserção de dados num determinado "arquivo eletrônico".

Um exemplo simplificado disto pode ser uma agenda telefônica de seus amigos (aquela que você nunca encontra quando precisa!).

Ao pegá-la e folheá-la suponha que você encontrou nomes que diferem da letra indicada no índice e uma série de rabisqueiras nas pessoas que mudaram de telefone. E você, que com tanto carinho cuida da agenda, liga para a telefonista para perguntar o telefone do Oswaldo.

Uma situação semelhante pode-se ter em um escritório.

Depois de horas e horas revirando imensos arquivos de metal a procura da ficha daquele cliente, que não estava no lugar certo, você a encontra na mesa de seu sócio, que saiu para almoçar.

Agora imagine poder digitar uma série de informações de maneira rápida e consultá-las na ordem que quiser, podendo visualizá-las e imprimí-las quando desejar. Ah... que sonho maravilhoso!

O sonho não acabou

De uma maneira genérica os bancos de dados possuem uma estrutura bem simples de ser compreendida e operada. Os programas são compostos de rotinas que permitem a seleção de dados, variando em aplicações desde um simples fichário (como em uma agenda telefônica) até a manipulação mais complexa de informações, como num arquivo de fatos históricos.

Para a montagem de um arquivo qualquer devemos primeiro saber que informações ele deverá conter.

O usuário, de uma maneira bem

fácil, cria suas fichas com os dados que as compõe, coisa que não é necessária no caso de um programa "dedicado" (como agenda telefônica, onde as fichas já vêm criadas e cabe ao usuário simplesmente operar).

A partir daí o usuário pode fazer uma série de operações como incluir, excluir, ordenar e listar fichas e seus conteúdos.

Um outro exemplo que pode ilustrar as vantagens da utilização de um de banco de dados é o seguinte:

Em uma biblioteca é importantíssimo o conhecimento dos assuntos dos livros para que uma pessoa possa facilmente encontrar o livro que deseje.

Agora imagine o cadastro desses livros em um arquivo.

O dado mais importante é o assunto, mas existem também uma série de outros dados que podem interessar ao leitor como editora, escritor, data da edição e título.

Em arquivos convencionais e longos isso fica muito complexo e demorado.

Com o uso de um programa de bancos de dados isso fica muito fácil.

Primeiro indicariamos o assunto, depois (se fosse o caso) a editora e autor e pediríamos para o micro dar uma lista de livros que se encaixam pelos itens desejados e sua posição na biblioteca. Simples, não?

Além disso também poderia indicar se o livro está emprestado e para quem, como também o prazo de vencimento.

Poderiam ser emitidos relatórios dos livros emprestados e dos atrasados.

Um outro fator importante é a facilidade que esses programas oferecem quanto a alteração dos dados. Se houve erro de digitação ou mudança de alguma informação o programa permite, de uma forma bem simples, as correções dentro do arquivo.

Como escolher

Esses programas, devido a crescente demanda nos últimos anos, apresentam recursos cada vez mais sofisticados, com poderosas funções e com uso e aprendizado simplificado.

Portanto, os programas de controle e gerenciamento de banco de dados à disposição dos usuários abrangem um leque muito grande de opções.

A escolha adequada do programa é o mais importante, pois é isso que faz as pessoas se decepcionarem ou se encantarem com os resultados obtidos.

Então é muito importante uma certa clareza de objetivos.

Nesse processo é necessário definir a finalidade dessa aquisição. Isto porque a gama de aplicativos do gênero vai desde os mais simples e domésticos aos mais sofisticados e profissionais, com as mais diferentes formas de armazenamento e manipulação de dados.

Ao adquirir um programa do gênero é necessário prestar atenção a alguns pontos que deverão servir de parâmetros na aquisição do aplicativo. Os pontos a serem observados são os seguintes:

- Deve vir acompanhado de um manual inteligível e garantia.
- Os comandos devem ser de fácil assimilação.
- O programa deve poder definir a forma dos arquivos e possibilitar a alimentação e manutenção dos mesmos.
- Deve permitir a manipulação tanto dos dados, quanto da estrutura que foi previamente criada.
- Deve permitir o acesso e utilização dos dados de forma a gerar relatórios, fazer pesquisas seletivas e executar o objetivo final desejado.
- Deve ter a capacidade de armazenar a quantidade necessária de informações.

E, enfim, é necessário ter uma consciência de que o programa realmente atende as suas necessidades.

Algumas outras aplicações:

- Cadastros diversos como clientes, discos, pacientes, etc.
- Controle de estoque.
- Contabilidade de uma empresa.
- Criação de históricos sobre uma empresa ou um paciente.
- Folha de pagamento.
- Agendamento de compromissos e prazos.
- Mala-direta.
- E mais, muito mais ...

PLANILHAS ELETRÔNICAS

Mais que simples cálculos

Uma planilha eletrônica é uma mistura de lápis e papel (computadorizados) acoplados à capacidade de cálculo e armazenamento de informações dos micros.

Elas têm a forma de uma matriz, como em um jogo de batalha naval, sendo que em cada "quadrado" coloca-se uma informação que pode ser um nome, número ou fórmula (vide figuras).

A grande vantagem dessa ferramenta é que o micro armazena automaticamente as posições e fórmulas definidas e, ao se alterar o valor de uma (ou várias) posições, o micro calcula os valores das posições que possuem fórmulas relacionadas a ela(s).

Um exemplo bem simples é o cálculo do orçamento doméstico (vide fig. 1).

Colocamos na primeira linha as "Entradas" e "Saídas", na coluna A o salário, a poupança, total e saldo e na C gasolina, aluguel e total.

Os valores, ao serem introduzidos, vão alterando o valor dos totais e do saldo. Isso porque nestas posições estão fórmulas que se relacionam com os valores dos alugueis, da gasolina e da poupança.

Sendo assim, você ainda poderia colocar num "quadrado" o percentual de reajuste e, por exemplo, seu salário seria reajustado automaticamente.

Essa capacidade de fazer cálculos torna a planilha eletrônica um ótimo aplicativo para qualquer tipo de

planejamento ou controle numérico e matemático.

Devido ao potencial e à simplicidade de manuseio, mesmo um usuário pouco experiente consegue atingir ótimos resultados em diversas aplicações.



Todos os dados podem ser impressos e armazenados para estudo ou reutilização, respectivamente.

Uma série de idéias básicas para a utilização das planilhas podem ser as seguintes:

- Orçamentos domésticos e comerciais.
- Cálculo de orçamento dentário.
- Custos de obras.
- Controle de investimentos.
- Controle de estoque.

Fluxo de caixa.

- Estatísticas dos mais diversos assuntos.
- Planejamento e simulações financeiras.

Outras aplicações poderiam ser citadas, pois isso depende da necessidade de cada um.

Para o uso desse tipo de programa é necessário como configuração mínima: micro, TV ou monitor e, dependendo do programa, uma unidade de disquetes (disk-drive) ou um gravador.

Mas para uma boa utilização deste programa é necessária uma certa clareza de objetivos, pois isto determinará a solução de seu problema. Portanto não basta adquirir um programa de qualidade, tem-se que saber se é o que se procura.

	A	B	C	D
	Entradas		Saídas	
01	Salários	800,00	Gasolina:	60,00
02	Poupança	2.000,00	Aluguel:	1.000,00
03				
04	Total:	2.800,00		1.060,00
05				
06	Saldo:	1.740,00		
07				
08				
09				

Exemplo Genérico de Planilha Eletrônica

OUTRAS APLICAÇÕES

As outras facetas do seu EXPERT

Com centenas de softwares disponíveis no mercado, o MSX é um micro que tem todo seu potencial aproveitado.

A facilidade de operação e desenvolvimento de programas e acessórios fazem com que ele atenda a "gregos e troianos". Sua utilização eficaz no trabalho e no lazer deixam bem clara a versatilidade que o Expert possui.

Então cabe a nós falar sobre outras aplicações de um micro que pode ser usado "até debaixo d'água" (a princípio não tente fazer isso)!

A seguir apresentamos algumas situações onde o micro pode ser utilizado com facilidade.

Imagine a seguinte situação:

Você precisa fazer a capa de um trabalho de História. Ele trata sobre o Império Romano, então você gostaria de uma capa que mostrasse uma grande coroa de louros com um escrito (em letras romanas) "O IMPÉRIO ROMANO".

Seu micro possui ótimos recursos gráficos, mas sua utilização lhe parece um pouco complicada e desenhar não é seu forte.

Você fica horas e horas tentando desenhar a coroa de louros (que idéia hein?!) e quando consegue fazê-la percebe que não era bem isso que você queria. Ela está pequena demais e

algumas "folhinhas" não estão bem desenhadas.

Agora você deve estar pensando em fazer as letras romanas.

Como está trabalhando com lápis, papel e, é claro, borracha, é bom ir correndo à papelaria mais próxima e comprar uns moldes.

Mas, sabendo que não é preciso ser um informático para usar um microcomputador, resolve procurar algum programa que o auxilie nesta tarefa. E de repente a solução aparece na sua frente ...

Editores gráficos

Para despertar o Picasso que há em você os editores gráficos possuem vários recursos, para que mesmo uma pessoa que não saiba desenhar atinja bons resultados.

Voltando ao império...

Usando um editor seu desenho já estaria praticamente pronto, pois poderia retocar as tais "folhinhas" e depois ampliar o desenho, movê-lo para qualquer outra posição, etc.

Quanto às letras era só escolher o tipo e tamanho das mesmas.

A capa está pronta (incrível!)

Além dessas facilidades os editores gráficos permitem o armazenamento de telas gráficas, o deslocamento de partes de um desenho na tela, cópia do

mesmo em outra parte e muito mais.

Mas o recurso que é mais útil é a recuperação de um desenho antes do último traço. Por exemplo:

Você está desenhando um personagem, ele estava perfeito com exceção daquele "último retoque"! A raiva sobe-lhe à cabeça e seu trabalho pode estar perdido!

Mas, escolhendo esta função, seu desenho volta a ser o que era.

Depois desta primeira experiência com editores gráficos você resolve fazer uma tela (surpresa) com motivos de festa para o aniversário de sua namorada.

Depois de pronta e devidamente armazenada você sente falta de um fundinho musical!

Puxa! Um "Parabéns p'ra você" em três canais de som ficaria incrível!

Apesar do Basic (linguagem de programação residente no Expert) oferecer recursos sonoros, você não sabe programar.

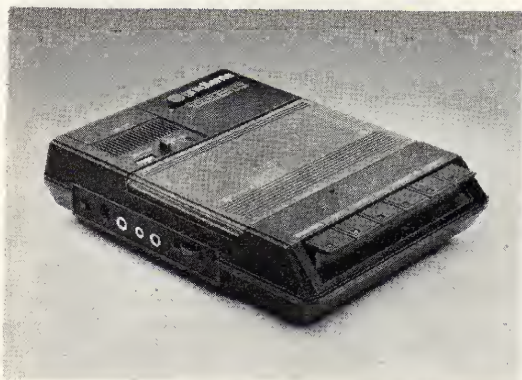
Mais uma vez os programadores pensaram nesta situação.

Editores de música

As facilidades oferecidas por estes tipos de softwares são realmente acima das expectativas.

Com um pouco de conhecimento de música ou nenhum, os efeitos

DATA CORDER



DR-1

- Gravador cassete específico para uso com microcomputadores
- Monitoração do som com controle de volume
- Contador de voltas
- Teclas CUE e Review para procura de programas

 **gradiente**

conseguidos o transformarão em um grande músico!

Com eles podem ser editados sons nos três canais e, na maioria dos programas, visualizados em uma partitura.

A mudança de timbre torna seu micro uma verdadeira orquestra, pois os sons obtidos podem ser de um piano, órgão e até um banjo.

Alguns softwares também permitem a elaboração de percussão.

A grande vantagem destes softwares é que durante o momento da criação são permitidos ajustes na música inteira.

As músicas criadas podem ser armazenadas para futura modificação e utilização em programas. Portanto, para os "Parabéns" essa é a melhor solução.

Agora você só queria que seu "EXPERT falasse.

Digitalizadores de sons

Existem programas que permitem a digitalização de sons.

Eles são nada mais que papagaios eletrônicos, que repetem o som que "ouviram".

Então imagine o seguinte:

Na tela surge seu desenho e começa a tocar a música, que tem como fim a sua voz dizendo: "Parabéns querida!!". Não ficaria "demais"!!!?

Você realmente fez isso e ela não queria deixar esse momento passar...

Então você pegou seu video cassete e gravou toda "sua" apresentação!

Como você, que surpreendeu sua namorada no aniversário, os micros também se mostram surpreendentes a muitos tipos de profissionais, isto, é claro, devido aos programas que estão disponíveis.

Esses três softwares que você utilizou também são muito usados para a confecção de aberturas de filmes de vídeo como projetos de propaganda e muitas outras áreas.

Foram apresentados exemplos de programas "ferramentas" que têm um uso tanto amador quanto profissional, é questão de utilização.

Editores de disquete

O hobbista e o profissional de informática não podem ficar sem este tipo de software.

Com eles são possíveis várias modificações diretamente no disquete, além de também serem um instrumento para pesquisa.

Você tem a visualização na tela do que o disquete contém em pormenores.

Por intermédio deles são possíveis manipulações até então complicadas e difíceis de executar.

Por exemplo:

Você, depois de dias de trabalho, consegue terminar de cadastrar aquelas centenas de fichas de pedidos. Mas no dia seguinte, por um motivo ainda "desconhecido", seu trabalho não está no disquete!

Depois que seu sócio confessou ter apagado o trabalho, pensando que era o do ano anterior, você pega seu editor de disquete e simplesmente escolhe a função "RECUPERA" e seu arquivo já está de novo em seu devido lugar.

Assemblers e disassemblers

Aos programadores profissionais e aos hobbistas mais aficionados é o software essencial para programação em Linguagem de Máquina.

Com estes softwares você consegue eliminar o trabalho de ficar procurando em livros ou guias de referência os códigos de programação.

Eles permitem a programação diretamente em Assembly, onde o programa é "traduzido" para linguagem de máquina.

Além da programação, eles também podem fazer o inverso, ou seja, traduzir os códigos em qualquer parte da memória para linguagem Assembly (disassemblar).

Compiladores

Para quem acha que o Basic (linguagem residente do Expert) é lento demais e o Assembly muito complicado, sem dúvida preferirá usar

algum tipo de compilador.

Os compiladores são softwares que permitem a utilização de linguagens que não estão residentes, como o Basic.

Para seu EXPERT existem vários compiladores como Cobol, Pascal, C, Fortran, Lisp, Logo e DBase.

Essas linguagens são as mais utilizadas em microcomputação (depois do Basic).

Algumas delas possuem fins específicos como, por exemplo, o Cobol e o Lisp para gerenciamento de dados e criação de sistemas "inteligentes", respectivamente.

A grande vantagem oferecida pelos compiladores é que a linguagem não se altera em diferentes microcomputadores. Portanto, a mesma linguagem que você aprende na escola ou na universidade pode também ser utilizada em seu Expert.

Programas para diversas atividades

Podemos utilizar o MSX nas mais diferentes tarefas, encaixando-o assim em vários ramos profissionais.

A seguir apresentamos alguns ramos profissionais, onde o Expert é "comumente" encontrado.

- Na Engenharia:

Ele pode ser utilizado para várias aplicações como cálculo de obras, cálculos estruturais, etc.

Para seu Expert existem vários programas voltados para engenharia (ver listagem de programas).

Com esses programas o engenheiro tem em mãos várias ferramentas de trabalho.

- Na Educação:

Existem vários programas de cunho educacional como tutores das mais variadas matérias e assuntos.

Com isso o estudante pode estudar em casa tendo como professor particular seu Expert.

- Na Medicina:

Seu Expert pode auxiliar ou fornecer diagnósticos clínicos como também indicar procedimentos e remédios que o paciente deverá ter.

- Nos Esportes:

Ele pode "ser" um auxiliar técnico, pois poderá analisar e indicar disposições técnicas e fornecer relatórios não só do próprio time como também dos adversários.

- Nos Carros de Teste:

Com algumas adaptações necessárias o Expert poderá fornecer relatórios de comportamento do carro durante todo o teste.

- Na Automação Industrial

O Expert pode ser acoplado a alguma máquina.

Ele poderá controlar máquinas que fazem tarefas de alta precisão.

Rede de micros e terminais inteligentes

Agora imagine uma grande empresa. Nela existem vários setores,

tomemos como exemplo venda e estoque.

Você trabalha no setor de vendas e está com um cliente muito importante ao telefone.

Ele deseja 15.000 unidades de um certo produto.

Todo eufórico (pela comissão) liga para o setor de estoque e lhe informam que está tudo bem, mas o que nem você e seus companheiros perceberam é que a pessoa a seu lado ligava para o estoque perguntando sobre um pedido de 10.000 unidades.

No dia seguinte lhe é avisado que tal pedido não poderia ser atendido.

Mas se nesta empresa tivesse uma rede de micros, tudo seria diferente.

Ao receber o pedido era só ligar seu Expert a outro, que está no estoque, e perguntar se o pedido poderia ser efetuado. Mesmo que um outro estivesse fazendo a mesma operação o micro indicaria qual dos pedidos poderia ser efetuado.

Ampliando mais o exemplo...

Agora os clientes desta mesma empresa resolveram também colocar Experts em seus escritórios.

Assim eles podem fazer pedidos diretamente consultando o micro da sua empresa.

Este exemplo simplesmente ilustra uma das tarefas que seu micro pode

fazer com muita exatidão e eficácia.

Além dos Experts "conversarem" entre si, eles também podem trabalhar como terminais inteligentes dos micros IBM-PC.

Para um entendimento mais técnico sobre como isso pode ser feito, você encontra nesta edição a parte de "HARDWARE".

Que mais se pode fazer?

É importante ressaltar que um micro pode fazer praticamente qualquer tarefa, desde que possua um programa para isso.

A forma que esses programas são comercializados é também um fator importante, pois temos dois tipos: o avulso e o de assessoria.

O programa avulso é elaborado para executar uma certa tarefa específica e tentando ser o mais abrangente possível.

O programa de assessoria é desenvolvido especificamente para uma pessoa ou empresa e cumpre determinadas tarefas.

Portanto, não se desespere se não encontrar um programa para seu micro, pois você pode pedir para que alguma empresa de assessoria o desenvolva para você!

MULTI-MODEM

TM-2



- Faz comunicação micro-a-micro via linha telefônica normal
- Transfere arquivos e programas entre micros via linha telefônica comum
- Discagem via teclado com monitoração de linha
- Programas videotexto e comunicação micro-a-micro (300/300 baud full duplex) residentes
- Configuração do modem simplificada via programa residente
- Opera nos principais protocolos de comunicação

 **gradiente**

LASER OU LAZER

O EXPERT divertindo

Chegou a hora de sentar e relaxar. Afinal um pouco de distração não faz mal a ninguém.

Depois de um dia de trabalho, de estudo, em uma reunião com os amigos ou a família, nada melhor que um bom jogo para passar o tempo.

Com seu Expert esses momentos ficam muito interessantes e variados, pois existe uma gama muito grande de jogos à sua disposição.

Jogos de ação, tabuleiro, simulação, cartas, esportes, enfim, todo o tipo de jogo que se tem notícia até então.

O EXPERT em AÇÃO

Quando se pensa em jogos para microcomputadores é comum a associação com lasers e naves espaciais, que estão a milhões de anos-luz da Terra e têm que destruir seus inimigos para manter a paz universal (algo como "Guerra nas estrelas").

Com seu Expert você também poderá ser um "JEDI" (usando a citação) e irá pilotar naves espaciais e desvendar mundos incríveis.

Alguns pensam em dirigir carros por estradas sinuosas, pilotar caças, ou desafiar competidores em algum tipo de esporte.

Esses jogos de ação ocupam mais de um terço dos programas voltados para o lazer na linha MSX.

"Esporte EXPERTacular"

Você não tem um porte atlético para fazer aquele esporte que queria tanto? Ou tem mas não encontra tempo para treinar?

Então suas preocupações acabaram, pois praticamente todos os jogos de esporte já foram simulados para seu Expert, o que permite a você disputar uma partida de futebol, tênis, ping-pong, sinuca, volei e muitos outros, onde terá como adversário seu micro ou um amigo.

A cultura oriental não poderia ficar de fora: karatê, judô, kung-fu, kendô, são exemplos de lutas marciais que estão disponíveis para o EXPERT, além do não oriental boxe.

Os jogos olímpicos também participam do lazer junto com você, onde podem ser disputadas uma série de provas como: natação, salto (em distância, triplo ou em altura), arremesso (dardo, peso e martelo), corridas (100, 110 com barreiras, 400 e

1.500 metros), ciclismo e etc, que formam realmente uma olimpíada.

O EXPERT pensando

Aquelas tardes e noites solitárias em que você, aficionado por xadrez, sai a procura de um parceiro e não encontra ninguém ... acabaram.

Agora seu Expert pode ser um parceiro sempre disponível e à altura dos seus conhecimentos enxadristas. Com ele seu conhecimento estará a prova todo o momento, e horas serão passadas em interessantes e inteligentes partidas.

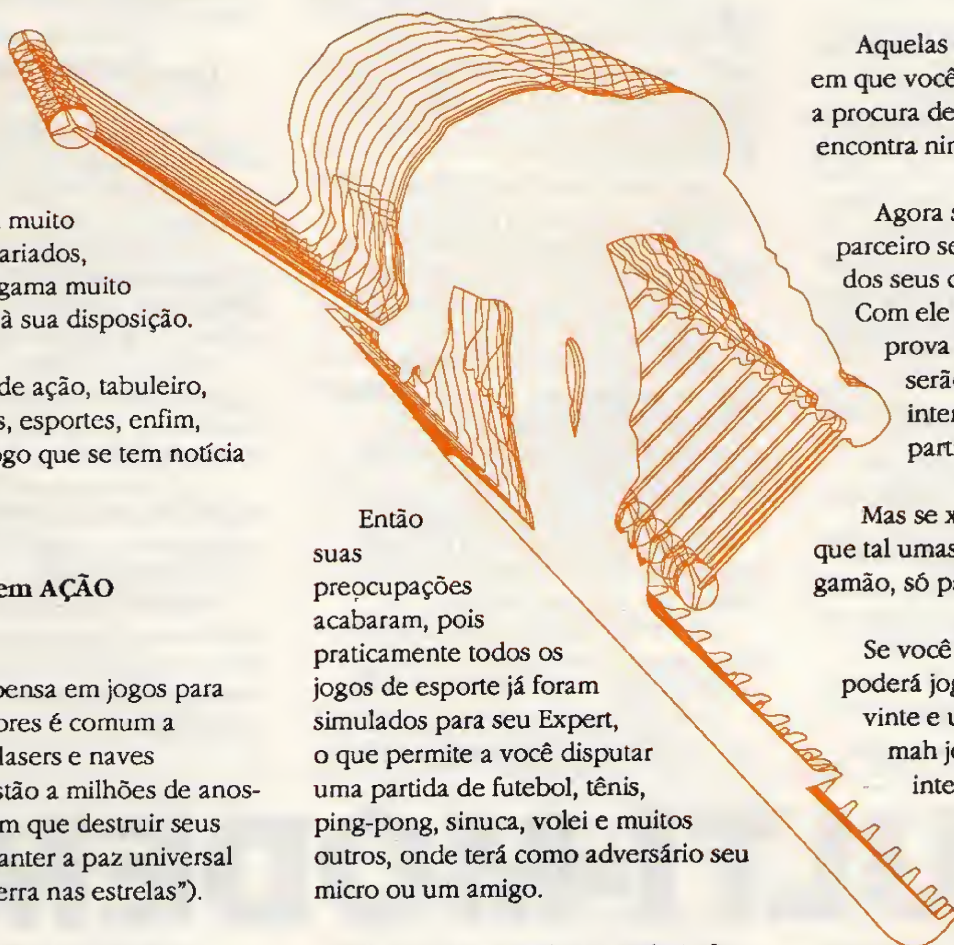
Mas se xadrez é muito "denso", que tal umas partidas de damas ou gamão, só para relaxar e descontrair?

Se você é um grande carteador poderá jogar poker, sete e meio, vinte e um, bridge, paciência e mah jong (jogo chinês muito interessante!).

Pilotando seu EXPERT

Os jogos que mais atraem realmente são os simuladores, pois nos colocam em lugares em que, por um motivo ou outro, não podemos estar.

Para o seu Expert já foram desenvolvidos programas que simulam submarinos, ônibus espaciais, trens, carros, tanques, motos, helicópteros e aviões, ou seja, tudo que se move sobre a Terra!!!



O EXPERT "quebrando-cabeças"

Existem alguns jogos, conhecidos como ADVENTURES (aventuras), que nos fazem utilizar aquilo que temos de mais importante: a inteligência!

São geralmente jogos com pouca ação, mas que prendem você o tempo todo. Cada vez tentamos ir mais longe a procura de uma solução para os problemas encontrados.

Anda-se por salas e florestas a procura de objetos como armas, bombas, tesouros e muitas outras coisas.

Em alguns casos damos ordens escritas ao micro!

Seu objetivo é sobreviver e vencer esse desafio.

O EXPERT negociando

Se você é uma daquelas pessoas

que gostam de negociar, então os 'BUSINESS GAMES', ou "simuladores comerciais", estarão na sua biblioteca de programas.

Tais jogos simulam atividades comerciais como bolsas de valores, onde você deve vender e comprar ações, tentando conseguir mais e mais dinheiro, até se tornar um milionário.

Como esta existem várias outras situações: como ser presidente de um país, capitão de um navio, piloto de nave espacial mercenária, etc.

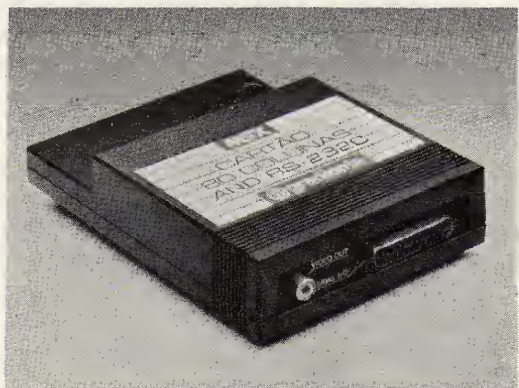
Conclusão ...

Todos os dias são lançados jogos novos para a linha MSX, sendo que os programadores conseguem se superar a cada momento, fazendo assim jogos cada vez melhores!

Bom divertimento!!!



CARTÃO 80 COLUNAS & RS-232C GRADIENTE



- 80 colunas com emulador de terminal IBM-PC residente
- Permite conectar o micro a redes locais
- Programação da RS-232C via Basic Extendido
- Permite trabalhar com telas de texto de 1 a 80 colunas x 24 linhas
- Otimiza o uso de aplicativos profissionais como editores de texto, bancos de dados e planilhas
- Permite a criação de programas em telas de texto com 80 caracteres x 24 linhas

CT-80NET

 **gradiente**

ACESSÓRIOS

O que o EXPERT pode "vestir"

Como você já viu, o seu Expert (que não é Bom-Bril) tem mil e uma utilidades que vão do agradável joguinho, passando por editores de texto e editores gráficos, chegando até a comunicação com outros micros.

Tudo isso é realmente incrível, mas é necessário conectar algum acessório à "CPU" de seu Expert, e é sobre isso que falaremos agora.

Primeiro, você sabe o que é a "CPU" do seu micro?

A CPU é aquela caixa preta grande que tem duas portinhas na frente e um monte de tomadas atrás. É o coração do seu Expert, responsável por tudo que você poderá vir a fazer com ele.

Uma série de acessórios devem ser conectados à CPU para que o seu MSX desenvolva de forma adequada algumas tarefas.

Dois acessórios fundamentais, sem os quais o micro não pode funcionar, são:

O teclado que acompanha a CPU. É através dele que você se comunica com o seu Expert e comanda as suas ações. Ele funciona como a "orelha" do micro, ouvindo todas as ordens dadas.

O outro é o vídeo, elemento que serve para confirmar a entrada das ordens e por onde o micro dá as suas respostas. É como a "boca" do micro.

Como vídeo é possível usar um aparelho de televisão comum ou um monitor de vídeo.

Caso seja necessária uma alta definição de imagem (no caso de se estar usando um editor gráfico ou um cartão de 80 colunas), o uso de um monitor de vídeo é recomendado.

Para esse fim existem dois tipos de monitores: monocromáticos, como o MBW-12 da Gradiente, ou coloridos.

OS ACESSÓRIOS BÁSICOS

São dois os acessórios básicos: o

gravador de fita cassete e o Joystick.

Com o gravador é possível armazenar e carregar programas e dados.

A maior restrição ao uso de um gravador como elemento externo de armazenamento é a lentidão no processo de leitura ou gravação.

O Joystick é um dispositivo parecido com a barra de controle de um avião.

Ele serve para controlar diversos jogos ou mesmo alguns programas como editores gráficos.

Seu micro tem dois conectores frontais para a ligação de Joysticks.

ACESSÓRIOS AVANÇADOS

Alguns acessórios são fundamentais para o uso avançado do seu Expert.

Um uso frequente do micro é como Editor de texto. O micro funciona como uma máquina de escrever com memória e outras facilidades (ver nesta revista: Editores de Texto). Para isto, porém, necessitará, além do programa, de uma impressora para a impressão dos textos editados.

Seu Expert já vem munido de um conector para impressora paralela, que é hoje o padrão mais comum no mercado de impressoras.

O mercado brasileiro está bem servido em termos de impressoras.

Um outro elemento fundamental é um acionador de disquetes, vulgarmente chamado de disk-drive.

Com ele fica muito mais fácil e rápido armazenar e recuperar textos longos e programas diversos.

Seu Expert pode usar drives para disquetes de 5,25 (5 1/4) ou 3,5 (3 1/2) polegadas e necessita de uma interface própria para se comunicar com eles.

A capacidade de armazenamento destes disquetes varia de 360 a 720

Kbytes (1 Kbyte equivale a 1024 letras).

O Expert DD Plus já vem com um disk-drive de 3,5 embutido!

"Micro - monitor - drive - impressora" é o conjunto suficiente para a grande maioria das aplicações.

O Expert trabalha normalmente em 40 colunas, porém existem cartuchos que dão ao seu micro até 80 colunas em modo texto, no entanto precisam de um monitor para serem utilizados.

Seu Expert também pode ser usado como terminal de VIDEOTEXTO, Cirandão e outros serviços de teleinformação.

Para isto você precisará de uma interface de comunicação e de um modem, que é um acessório que permite conectar seu micro a um outro computador via linha telefônica comum.

Existem vários fabricantes nacionais de modems.

Uma boa opção é o TM-2 da Gradiente que une num único cartucho, interface e modem próprio para acesso à maioria dos serviços de teleinformação existentes.

Esgotamos o assunto?

Não! Abordamos apenas os periféricos, necessários às aplicações mais corriqueiras.

Existe uma infinidade de outros acessórios e periféricos que podem ser adicionados ao seu Expert dando-lhe ainda mais capacidade. Alguns deles: Expansor de slots, expansão de memória, gravador de Eprom, controlador de equipamentos, relógios de tempo real, mesas digitalizadoras, leitoras de código de barra, teclados musicais eletrônicos, terminais de telex, cartucho terminal de IBM-PC e muito mais!!

Mais uma vez fica claro o enorme potencial de seu micro!!!

LITERATURA

Onde estudar

Todo aquele que quiser ir além do simples dedilhar do teclado de seu microcomputador precisará de informações adicionais.

Os manuais do Expert e dos programas, apesar de bons, nem sempre trazem tudo. Apesar disso, todo o usuário precavido não liga a máquina, nem mesmo começa a usar um programa, sem antes ler o manual que os acompanha.

Este tipo de precaução, é acima de tudo, uma proteção para a própria máquina.

A leitura do material que acompanha seu Expert traz conselhos úteis e previne erros de operação, reduzindo assim as dores de cabeça causadas por defeitos devidos a esses erros.

O mercado brasileiro de literatura especializada em informática está muito bem servido de livros destinados aos MSX (como o Expert).

O usuário interessado encontrará com facilidade desde livros para

iniciantes, onde conceitos básicos e fundamentais são explicados com pormenores, até livros destinados aos especialistas interessados em vasculhar a ROM do micro em busca de alguma rotina escondida.

Livros que auxiliam o usuário a melhor utilizar os aplicativos ou a ter idéias de aplicações do Expert no seu dia-a-dia estão também disponíveis, com programas prontos para digitação.

Alguns livros que tratam de linguagens como Basic, Logo, Assembly e Dbase são destinados aos programadores.

Muitos outros assuntos deste apaixonante mundo da informática também são encontrados.

Temos a seguir uma relação de títulos destinados aos micros do padrão MSX existentes no Brasil.

BIBLIOGRAFIA ACONSELHADA

LINGUAGEM BASIC

Para Principiantes

MSX GUIA DO USUÁRIO - HOFFMAN -

McGRAW-HILL

MSX BASIC... SEM DOR - MARTELLO - CAMPUS

CURSO DE BASIC - PIAZZI E

CARVALHO - ALEPH

MSX O MEU PRIMEIRO LIVRO -

MARRIOT - McGRAW-HILL

MSX: PRÁTICA E DOMÍNIO - CASARI - ATLAS

JOGOS MSX V.1 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL

JOGOS MSX V.2 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL

JOGOS MSX V.3 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL

COLEÇÃO DE PROGRAMAS V.1 -

VÁRIOS - ALEPH

COLEÇÃO DE PROGRAMAS V.2 -

VÁRIOS - ALEPH

MSX: COMO PROGRAMAR -

HARTNELL - CAMPUS

MSX BASIC- GUIA DE REFERÊNCIA -

PIMENTEL - CAMPUS

RESUMO DE OPERAÇÕES DO EXPERT

- VÁRIOS - ALEPH

MSX GUIA DO OPERADOR - BURD E

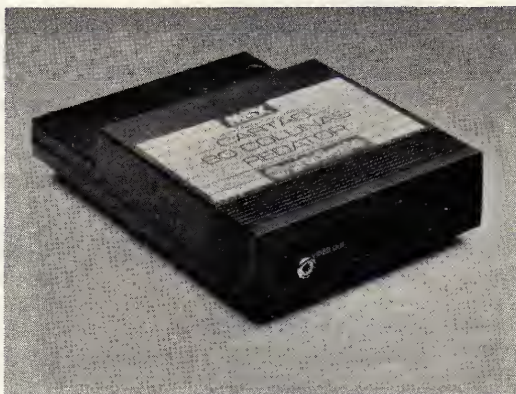
MOREIRA - McGRAW-HILL

DOMINANDO O EXPERT - SANTORO - ALEPH

BASIC PARA CRIANÇAS - MARTELLO - ALEPH

CARTÃO 80 COLUNAS

EDITOR GRADIENTE



- Permite trabalhar com telas de texto de 1 a 80 colunas x 24 linhas
- Otimiza o uso de aplicativos profissionais como editores de texto, bancos de dados e planilhas
- Permite a criação de programas em telas de texto com 80 caracteres e 24 linhas
- Traz poderoso redator de textos residente que mostra na tela do micro como o texto sairá impresso e usa diversos tipos de caracteres

CT-80E

 **gradiente**

LINGUAGEM BASIC MSX - SANTORO - ALEPH
COISAS IMPORTANTES PARA FAZER COM UM MICROCOMPUTADOR - VÁRIOS - McGRAW-HILL

Para Iniciados

APROFUNDANDO-SE NO MSX - VÁRIOS - ALEPH
PROGRAMAÇÃO PROFISSIONAL EM BASIC - WATANABE - ALEPH
PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA USO PRÁTICO - CASARI - ATLAS
MSX V.1 GUIA DO PROGRAMADOR - VÁRIOS - McGRAW-HILL
MSX V.2 GUIA TÉCNICO DE REFERÊNCIA - VÁRIOS - McGRAW-HILL
100 DICAS PARA MSX - VÁRIOS - ALEPH
+50 DICAS PARA MSX - VÁRIOS - ALEPH
DICAS E MACETES DE PROGRAMAÇÃO - VÁRIOS - LUTÉCIA

APLICAÇÕES ESPECIAIS

SIMULAÇÕES MSX - BURD - McGRAW-HILL
MSX MÚSICA - BUSSAB - McGRAW-HILL
CURSO DE MÚSICA MSX - BARBIERI E PIAZZI - ALEPH
CIRCUITOS ELETRÔNICOS - FRIEDMANN - ALEPH
DESENHOS BÁSICOS - CARVALHO LIMA - ALEPH
ASTROLOGIA NO MSX - CARVALHO - ALEPH
BASIC PARA ENGENHEIROS E CIENTISTAS - BORATTO - LTC
BASIC - APLICAÇÕES COMERCIAIS - BORGES - LTC

LINGUAGEM DE MÁQUINA

Para Principiantes

JOGOS DE HABILIDADE - VÁRIOS - ALEPH
LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA PRINCIPIANTES - WATTS - LUTÉCIA
LINGUAGEM DE MÁQUINA MSX - FIGUEREDO E ROSSINI - ALEPH

ASSEMBLER PARA O MSX - CARVALHO - McGRAW-HILL
INTRODUÇÃO À LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA MSX - BARBOSA - CIÊNCIA MODERNA
TABELA DE MNEMÔNICOS Z80 - VÁRIOS - ALEPH

Para Iniciados

PROGRAMAS EM LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA MSX - WEEB - MANOLE
O LIVRO VERMELHO DO MSX - AVALON - McGRAW-HILL
PROGRAMAÇÃO AVANÇADA EM MSX - FIGUEREDO - ALEPH
ROTINAS PRONTAS- MSX - SPIEGEL - LTC
PROGRAMANDO O Z80 - OLIVEIRA E PEREIRA - MODERNA

USOS DO DISK DRIVE

MSX COM DISK DRIVE - CASARI - McGRAW-HILL
DRIVES LEOPARD DE 3 1/2" - VÁRIOS - ALEPH
USANDO O DISK DRIVE NO MSX - PEREIRA - ALEPH
SISTEMA DE DISCO PARA MSX - OLIVEIRA E PEREIRA - ALEPH
DICAS, MACETES & PROGRAMAS EM ASSEMBLY PARA MSX DISK DRIVE - BARBOSA - MODERNA

DBASE II

DBASE II PLUS INTERATIVO - CASARI - ATLAS
DBASE II PLUS PROGRAMÁVEL - CASARI - ATLAS

LINGUAGEM LOGO

HOTLOGO- PRIMEIROS PASSOS - VÁRIOS - ALEPH
LOGO - CONCEITOS, APLICAÇÕES, E PROJETOS - VALENTE - McGRAW-HILL

MANUAIS DE SOFTWARE

MSX: USANDO OS MELHORES APLICATIVOS V.1 - SEABRA - CAMPUS
MSX: USANDO OS MELHORES APLICATIVOS V.2 - SEABRA - CAMPUS

HOTDATA - WATANABE - ALEPH
HOTWORD - WATANABE - ALEPH
HOTPLAN - WATANABE - ALEPH
HOTWORD-HOTDATA-HOTPLAN - SEABRA - CAMPUS
MULTIPLAN- MANUAL DO USUÁRIO - SCHNEIDER - LTC

EDITORAS CITADAS

ALEPH

Aleph Publicações e Assessoria Pedagógica Ltda.
Av. DR. Luiz Migliano, 1110 c. 301/303
Portal Trade Center
05711 São Paulo SP (011) 843-3202 843-0514

ATLAS

Editora ATLAS S.A.
R. Cons. Nébias, 1384 Campos Elísios
C.P. 7185 01203 São Paulo SP (011) 221-9144

CAMPUS

Editora Campus Ltda.
R. Barão de Itapagipe, 55
20261 Rio Comprido RJ (021) 284-8443

LTC

Livros Técnicos e Científicos Editora S.A.
R. Vieira Bueno, 21
20920 Rio de Janeiro RJ (021) 580-6055

LUTÉCIA

Editora Lutécia Ltda.
R. Argentina, 171
20921 Rio de Janeiro RJ (021) 580-3668

Manole

Editora Manole Ltda.
R. 13 de Maio, 1023 Bela Vista
01327 São Paulo SP (011) 287-0746

McGRAW-HILL

Editora McGraw-Hill Ltda.
R. Tabapuã, 1105 Itaim Bibi
04533 São Paulo SP (011) 881-8605 881-8528

CIÊNCIA MODERNA

Ciência Moderna Computação Ltda.
Av. Rio Branco, 156-I.
20043 Rio de Janeiro RJ (021) 240-9327

RELAÇÃO DE PROGRAMAS

A Relação dos Programas disponíveis no Brasil está dividida por Categoria, Título, Fornecedor e Midia (Disquete, Fita ou Cartucho)

EDITORES DE TEXTO

AACKOBOOK	NEMESIS	DF
AACKOSCRIBE	NEMESIS	DF
AACKOTEXT	NEMESIS	D
DELETRA	MSX-SOFT	D
DRAW WORD	DRAWLINE	DF
EDITORES TEXTO	DRAWLINE	DF
EDTSONY	MISC	D
HOT TEXTO	MSX-SOFT	D
HOT TEXTO	NEMESIS	DFC
IDEA TEXT	NEMESIS	DF
IDEA TYPE	NEMESIS	DF
IDEATEXT	MSX-SOFT	D
MSX SPECIAL TEXT	NEMESIS	D
MSX TEXT II	MSX INF.	DFC
MSX WORD v 3.0	CIBERTRON	D
MSX WRITE	XSW	D
MSX WRITE	PAULISOFT	DF
MSX WRITE	MISC	D
MSX WRITE	MSX-SOFT	D
MSX WRITE	NEMESIS	DFC
MSX WRITE II	NEMESIS	DF
MSX-WORD I	PAULISOFT	DF
MSX-WORD II	PAULISOFT	DF
NEMESIS WORD	NEMESIS	DF
REDATOR (MSX WRITE)	MSX INF.	DFC
PERFIL	TACO SOFT	D
SUPER TEXTO	PLAN-SOFT	F
TASWORD 1	MSX-SOFT	D
TASWORD 2	MSX-SOFT	D
THE BANK STREET		
WRITER	NEMESIS	DF
WD-PRO	NEMESIS	D
WORD STORE	NEMESIS	DF
WORDSTAR	MISC	D
WORDSTAR	MSX-SOFT	D
WORDSTAR 40	JCS INF.	DF

BANCOS DE DADOS

AACKOBASE	NEMESIS	D
BANCO DE DADOS	MSX INF.	DFC
BANCO DE DADOS	MSX-SOFT	D
BANK BASE	NEMESIS	D
BDADOS PLUS V.1.0	MSX-SOFT	D
BDADOS PLUS V.3.0	MSX-SOFT	D
BDADOS V.2.4	MSX-SOFT	D
BOOK BASE	NEMESIS	F
DATA BANK	MSX-SOFT	D
DATA BANK I	NEMESIS	F
DATA BANK II	NEMESIS	D
DATA BASE	MSX-SOFT	D
DATA FILES	MSX-SOFT	D
DATA MANAGER	PAULISOFT	D
DATABANK	PLAN-SOFT	F
DATABANK	PAULISOFT	F
DATABANK	MISC	D
DYNADATA	MSX-SOFT	D
DYNADATA	NEMESIS	DF
FICHARIO ELETRONICO	MSX-SOFT	D
HOT DATA	NEMESIS	DF
IDEA BASE	NEMESIS	DF
MAXI DADOS	CIBERTRON	C
MINI DATA	MSX-SOFT	D
MINIDATA	PAULISOFT	DF
MINIDATA	NEMESIS	F
MSX DATABASE	MSX INF.	DF

MSX DATABASE

MX-BASE
NOTE BOOK
SUPER FICHERO
(ESPANHIA)
VIDEO BANK
VIDEO DATA BANK
WORDSTAR 80

PLANILHAS ELETRÔNICAS

MSX CALC	MSX INF.	DF
MSX CALC	PAULISOFT	DF
MSX CALC	MSX-SOFT	D
MSX CHART	MSX INF.	DF
MSX CHART	NEMESIS	D
MSX PLAN	MSX INF.	D
MSX SPREADSHEET	NEMESIS	F
MSX SPREADSHEET II	NEMESIS	D
MULTI ETIQUETA	MSX-SOFT	D
MULTIPLAN	MISC	D
MULTIPLAN	MSX-SOFT	D
MULTIPLAN	NEMESIS	D
PLANILHA DE CALCULO	MSX INF.	DFC
PLANILHA ELETRONICA	MSX-SOFT	D
PLANILHA MSX	MSX INF.	DF
PLANILHA MSX	MISC	D
PLANILHA MSX	NEMESIS	F
PLANILHAS DE CALCULO	DRAWLINE	DF
SONY CALC	PAULISOFT	D
SONY CALC	MISC	D
SONY CALC	MSX-SOFT	D
SUPERCALC II	PRACTICA	D

PROGRAMAS COMERCIAIS

AACKOCALC	NEMESIS	DF
AGENDA DE ESTUDO	NEMESIS	DF
AGENDA PROFISSIONAL	NEMESIS	D
ANALISE INVESTIMENTO	MSX-SOFT	D
ARQUIVO MEDICO	NEMESIS	D
BOLESA	MSX-SOFT	D
BOLSA DE VALORES	PAULISOFT	DF
BOLSA DE VALORES	NEMESIS	DF
CADASTRO DE CLIENTES	XSW	D
CADASTRO DE CLIENTES	H&J	D
CADASTRO DE CLIENTES	MSX INF.	DFC
CADASTRO DE CLIENTES	MSX-SOFT	D
CADASTRO DE CLIENTES	NEMESIS	D
CADASTRO DE EMPRESAS	XSW	D
CALC STAR	MSX-SOFT	D
CALCULOS FINANCEIROS	NEMESIS	DF
CONDOMINIO	NEMESIS	DF
CONTABILIDADE	MSX INF.	D
CONTABILIDADE	PAULISOFT	D
CONTABILIDADE	MSX-SOFT	D
CONTABILIDADE 1	NEMESIS	F
CONTABILIDADE 2	NEMESIS	D
CONTABILIDADE GERAL I	H&J SOFT	D
CONTABILIDADE		
PROFISSIONAL	PAULISOFT	D
CONTAS A PAGAR	MSX-SOFT	D
CONTAS A		
PAGAR/RECEBER	PLAN-SOFT	DF
CONTAS A		
PAGAR/RECEBER	H&J	D
CONTAS A		
PAGAR/RECEBER	MSX INF.	DF

CONTAS A

PAGAR/RECEBER	PAULISOFT	DF
CONTAS A		
PAGAR/RECEBER	MISC	D
CONTAS A		
PAGAR/RECEBER	MSX-SOFT	D
CONTAS A		
PAGAR/RECEBER	NEMESIS	DF
CONTAS A RECEBER	MSX-SOFT	D
CONTAS BANCARIAS	JCS INF.	DF
CONTROLE BANCARIO	MSX INF.	DF
CONTROLE BANCARIO	PAULISOFT	DF
CONTROLE BANCARIO	MISC	D
CONTROLE BANCARIO	MSX-SOFT	D
CONTROLE BANCARIO	NEMESIS	F
CONTROLE DE		
AÇÕES DE BOLSA	MSX INF.	D
CONTROLE DE CAIXA	JCS INF.	DF
CONTROLE		
DE CONSULTAS	NEMESIS	F
CONTROLE DE ESTOQUE	PLAN-SOFT	DF
CONTROLE DE ESTOQUE	MSX INF.	DF
CONTROLE DE ESTOQUE	PAULISOFT	DF
CONTROLE DE ESTOQUE	MISC	D
CONTROLE DE ESTOQUE	H&J	D
CONTROLE DE ESTOQUE I	NEMESIS	F
CONTROLE		
DE ESTOQUE II	PAULISOFT	DF
CONTROLE		
DE ESTOQUE II	NEMESIS	D
CONTROLE		
DE ESTOQUE III	NEMESIS	F
CONTROLE		
DE ESTOQUE IV	NEMESIS	D
CONTROLE DE FINANÇAS	NEMESIS	DF
CONTROLE DESPESAS	MSX-SOFT	D
CONTROLE EST/CUST	MSX-SOFT	D
CONTROLE ESTOQUE	MSX-SOFT	D
CONTROLE FINANCEIRO	MSX-SOFT	D
CONTROLE		
PAGAR/RECEBER	DRAWLINE	DF
FINANÇAS	PLAN-SOFT	DF
FLUXO DE CAIXA	XSW	D
FLUXO DE CAIXA	MSX-SOFT	D
FLUXO DE CAIXA	NEMESIS	DF
FOLHA DE PAGAMENTO	MSX INF.	D
FOLHA DE PAGAMENTO	H&J	D
GRAFICO	MSX-SOFT	D
GRAFICOS		
COMERCIAIS V.1	NEMESIS	DF
HOT PLAN	MSX-SOFT	D
HOT PLAN	NEMESIS	DFC
HYPER CALC 2	MSX-SOFT	D
MALA DIRETA	MSX INF.	DF
MALA DIRETA	PAULISOFT	DF
MALA DIRETA	MISC	DF
MALA DIRETA	NEMESIS	DF
MALA DIRETA (ESPANHIA)	NEMESIS	DF
MALA DIRETA 1	MSX-SOFT	D
MALA DIRETA 2	MSX-SOFT	D
MALA DIRETA II	PAULISOFT	D
MALA DIRETA		
PROFISSIONAL	NEMESIS	D
MATEMATICA FINANC.	MSX INF.	DF
MATEMATICA FINANC.	MISC	D
MATEMATICA FINANC.	NEMESIS	DF

REVISTA	MSX-SOFT	D	MAIOR OU MENOR	NEMESIS	DF	CHEESE	MSX-SOFT	D
SCOPE	ECTRON	D	MAPA GAME	JCS INF.	DF	CHEESE	NEMESIS	DFC
SECPLAN	MSX-SOFT	D	MATEMATICA (ESPANHA)	NEMESIS	DF	CHEESET	PAULISOFT	DF
TABELA PRICE	MSX-SOFT	D	MATEMATICA 1	JCS INF.	DF	CHEESET	MSX-SOFT	D
PROGRAMAS EDUCACIONAIS			MATH IS EASY	NEMESIS	DF	COLOR SCREEN DUMP	MSX-SOFT	D
ABELHA SABIA	JCS INF.	DF	MATRIZES COMPLEXAS	JCS INF.	DF	CRAYON	MSX-SOFT	D
ABELHA SABIA 2	JCS INF.	DF	MEMORY	NEMESIS	DF	DESIGNER	MSX-SOFT	D
ABELHA SABIA 3	JCS INF.	DF	MENTALIZAR	JCS INF.	DF	DESIGNER'S PENCIL	PAULISOFT	DF
ACENTUE !	NEMESIS	DF	MERLIN	MSX-SOFT	D	DRAW	MSX-SOFT	D
ALFABETIZACAO	MSX INF.	D	MISSAO RESGATE 1	JCS INF.	DF	DRAW & PAINT	PAULISOFT	DF
ALFABETO I	MSX-SOFT	D	MISSAO RESGATE 2	JCS INF.	DF	DRAW BASIC	PAULISOFT	DF
ALFABETO II	MSX-SOFT	D	MISSION RESCATE	PAULISOFT	DF	DRAW COM	MSX-SOFT	D
ANAGRAMA 1	JCS INF.	DF	MOTORISTA SIDERAL 1	JCS INF.	DF	E.V.A.	MSX SOFT	D
ANAGRAMA 2	JCS INF.	DF	MOTORISTA SIDERAL 2	JCS INF.	DF	EASY GRAPH	NEMESIS	D
APRENDENDO A CONTAR	JCS INF.	DF	MULTI PUZZLE	JCS INF.	DF	EDDY 1	MSX-SOFT	D
APRENDENDO A LER	MSX-SOFT	D	NUMEROS E ALFABETOS	NEMESIS	DFC	EDDY 2	XSW	D
APRENDENDO A LER I	NEMESIS	DF	O CIRCO	JCS INF.	DF	EDDY 2	MSX-SOFT	D
AULA DATILOGRAFIA	MSX-SOFT	D	O FIRMAMENTO ARITMO	JCS INF.	DF	EDDY 2	NEMESIS	DFC
AULAS BASIC I	MSX-SOFT	D	O SOL	JCS INF.	DF	EDDY 1	NEMESIS	DF
AULAS BASIC II	MSX-SOFT	D	OPTICA 2	JCS INF.	DF	EDGRAF 2	MSX-SOFT	D
AULAS MATEMATICA	MSX-SOFT	D	OTICA	MSX-SOFT	D	EDIGRAF II	PAULISOFT	DF
AUTO KIT	NEMESIS	DFC	PAISES 1	MSX-SOFT	D	EDITOR DE DESENHOS	MSX INF.	D
BANDEIRAS DA EUROPA	JCS INF.	DF	PAISES 2	MSX-SOFT	D	EDITOR DE SPRITES	MSX INF.	DF
BERNARDO NA FAZENDA	JCS INF.	DF	PALHACO 1	JCS INF.	DF	EDITOR DE SPRITES	MSX-SOFT	D
CAMPO GRAVITACIONAL	NEMESIS	DF	PALHACO 2	JCS INF.	DF	GERAGRAF	MSX-SOFT	D
CELULAS 1	JCS INF.	DF	PESCADOR ESPACIAL 1	JCS INF.	DF	GRAF MASTER	MSX-SOFT	D
CELULAS 2	JCS INF.	DF	PINTANDO A CASA	NEMESIS	DF	GRAF-MASTER 2	NEMESIS	D
CHESS TEATCHER	NEMESIS	DF	PRE-ESCOLA	MSX INF.	D	GRAFIC	MSX-SOFT	D
CORPO HUMANO	PAULISOFT	DF	PRIMEIRO GRAU	MSX INF.	D	GRAFIC MASTER	JCS INF.	DF
CURSO DE BASIC 4	JCS INF.	DF	QUIMICA	JCS INF.	DF	GRAFIX	MSX-SOFT	D
CURSO DE BASIC I	NEMESIS	F	REFRACOES	NEMESIS	DF	GRAPHIC ARTIST	MSX INF.	DFC
CURSO DE BASIC II	NEMESIS	F	SEGUNDO GRAU	MSX INF.	D	GRAPHIC ARTISTIC	PAULISOFT	DF
CURSO DE BASIC III	NEMESIS	D	SELVA DE PALAVRAS	JCS INF.	DF	GRAPHIC MASTER	MSX INF.	DFC
CURSO DE FRANCES	NEMESIS	F	STAR SEEKER	PAULISOFT	DF	GRAPHIC MASTER	MSX-SOFT	D
CURSO DE INGLES			TABUADA	MSX-SOFT	D	GRAPHIC MASTER	NEMESIS	C
(ESPANHA)			TAPETE MAGICO	NEMESIS	DF	GRAPHIC VIEW	PAULISOFT	D
CURSO DE INGLES 1	JCS INF.	DF	TESTE DE INTELIGENCIA	JCS INF.	DF	GRAPHICA ARTIST	MISC	D
CURSO DE OTICA	NEMESIS	DF	THE MAP GAME	NEMESIS	DF	GRAPHICA MASTER	MISC	D
CURVAS CIENTIFICAS	MSX-SOFT	D	TRANSITOR	MSX-SOFT	D	GREETINGS CARDS	NEMESIS	DF
ELETRICIDADE	MSX-SOFT	D	TRIGONOMETRIA			HELLO! GRAPHICS	NEMESIS	DF
ELETRICIDADE	NEMESIS	DF	(ESPANHA)	NEMESIS	DF	HOT ARTE	MSX-SOFT	D
ENCANTO	JCS INF.	DF	ZOOLOGICA	NEMESIS	DFC	HOT ARTE	NEMESIS	DFC
EUROGEO	PAULISOFT	DF	PROGRAMAS DE ENGENHARIA			IMPRIMEX	MSX-SOFT	D
EXERCICIOS DE FISICA	JCS INF.	DF	ANALISE DE CIRCUITOS	NEMESIS	DF	JAY ART	NEMESIS	DF
FAST	PAULISOFT	D	CALCULO DE OBRAS	MSX-SOFT	D	LETRAS	MSX-SOFT	D
FIGURAS E NUMEROS	NEMESIS	DFC	CALCULOS ESTRUTURAIS	NEMESIS	DF	LETRAS 16x16	MSX-SOFT	D
FIGURAS GEOMETRICAS	JCS INF.	DF	EDTRONIC	PAULISOFT	DF	LETRAS 64x64	MSX-SOFT	D
FIRST STEP	PAULISOFT	DF	CIVIL	MSX INF.	DF	LETRASET	NEMESIS	DF
FISICA	JCS INF.	DF	ECONOMICA	MISC	D	MAGIC SET	PAULISOFT	DF
GASES	JCS INF.	DF	ECONOMICA	MSX-SOFT	D	MAGIC SET	NEMESIS	D
GASES 2	JCS INF.	DF	ECONOMICA	NEMESIS	DF	MSX CRAYON	NEMESIS	D
GEOGRAFIA	NEMESIS	DF	ELETRICA	NEMESIS	DF	MSX DESIGNER	MSX-SOFT	D
GEOLOGICA	NEMESIS	DFC	ORCAMENTO DE OBRA	MSX-SOFT	D	MSX DRAW	MSX INF.	DF
GEOMETRIA	JCS INF.	DF	ORCAMENTO DE OBRAS	NEMESIS	DF	MSX PAGE MAKER	NEMESIS	D
GEOMETRIA 2	JCS INF.	DF	EDITORES GRÁFICOS			MSX PAGE MAKER		
INICIACAO A MATEM.	MSX INF.	D	2D GRAPH	NEMESIS	DF	FONTS 1	NEMESIS	D
LA ABEJA SABIA	PAULISOFT	DF	AACKODRAW	MISC	D	MSX PAGE MAKER		
MACACO ACADEMICO	JCS INF.	DF	AACKODRAW MSX	NEMESIS	DF	FONTS 2	NEMESIS	D
MAGIA	MSX-SOFT	D	ARTE MSX	NEMESIS	DF	MSX PAGE MAKER		
MAGIA MSX	NEMESIS	DF	BUC-ARTE	BUCANEER		SHAPES 1	NEMESIS	D
MAGO VOADOR	JCS INF.	DF		SOFTWR	D	MSX PRESS	MSX INF.	D
MAGO VOADOR 2	JCS INF.	DF				MSX VIDEO GRAPHICS	SOFTNEW	D
MAGO VOADOR I	PAULISOFT	DF	CAD MSX (3D)	MSX-SOFT	D	MSX-DESIGNER	SOFTNEW	D
MAGO VOADOR II	PAULISOFT	DF	CARTOON	MSX-SOFT	D	MTA GRAFIX	MSX-SOFT	D
MAIOR MENOR	JCS INF.	DF	CHEESE	PAULISOFT	DF	NEW ART	PAULISOFT	DF
						NEW ART	MSX-SOFT	D

PACOTE DE LETRAS	MSX INF.	D	MUSIC EDITOR (MUE)	NEMESIS	DFC	DIGITAL BOOK	MSX-SOFT	D
PACOTE DE TELAS	MSX INF.	D	MUSIC STUDIO	MSX INF.	DF	DINAMIC AIDED MEMORY	NEMESIS	DF
PENCIL	MISC	D	MUSIC STUDIO	MSX-SOFT	D	DUAD MSX	MSX-SOFT	D
PENCIL DESIGNER	MSX INF.	DF	MUSIC STUDIO G7	PAULISOFT	DF	EFERMIDADES		
PICASSO	NEMESIS	DF	MUSICAS	MSX-SOFT	D	PLANETARIAS	NEMESIS	DF
PICTURE	PAULISOFT	DF	MUSIX	MSX-SOFT	D	ESTATISTICA	MISC	D
PICTURE	MSX-SOFT	D	ORGAO ELETRONICO	MSX INF.	DF	ESTATISTICA	NEMESIS	DF
PICTURE	NEMESIS	DF	PACOTE	MSX INF.	D	EXPERT	MSX-SOFT	D
PRINT 40	MSX-SOFT	D	PHILLIPS MUSIC CREATOR	NEMESIS	D	FAMILIAL BUDGET	NEMESIS	DF
PRINT DEMO	NEMESIS	DF	PIANO	NEMESIS	DF	FILME	MSX-SOFT	D
PRINT GRAPH	NEMESIS	DF	PINTOR	NEMESIS	DF	FINANCA DOMESTICA	MSX-SOFT	D
PRINT LAB	NEMESIS	DF	RITMO-BOX	NEMESIS	DF	FINANCAS DOMESTICAS	PAULISOFT	DF
PRINT MASTER	NEMESIS	D	SAM VOICE SINTETIZER	MSX INF.	DF	GASTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D
PRINT SEXY SHOP	MSX-SOFT	D	SINTETISADOR	MSX INF.	DF	GERENCIA DOMESTICA	MSX-SOFT	D
PRINT X PRESS	MSX-SOFT	D	SONY MUSIC STUDIO G7	NEMESIS	DF	I CHING	MSX INF.	DF
PRINT X PRESSEXT	NEMESIS	D	SOUND	PAULISOFT	D	I CHING	PAULISOFT	DF
PRINT X PRESS	JCS INF.	DF	SOUND	MSX-SOFT	D	I CHING	NEMESIS	DF
PRINT-X- PRESS	MISC	D	SOUND GENERATOR I	NEMESIS	DF	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	NEMESIS	DF
PRINTER	MSX-SOFT	D	SPEAKER	MSX-SOFT	D	KALEIDOSCOPIO DIGITAL	PAULISOFT	DF
PRINTER SEX SHOP	NEMESIS	DF	STUDY G7	MISC	D	LISTA TELEFONICA	MSX INF.	D
PROGRAMAS DE			SUPER SYNTH	PAULISOFT	DF	LOTO	PAULISOFT	DF
IMPRESSAO	MSX INF.	D	SUPER SYNTH	MISC	D	LOTO 1	MSX-SOFT	D
QUICK DRAW	NEMESIS	F	SUPER SYNTH	MSX-SOFT	D	LOTO 2	MSX-SOFT	D
SISTEMA DE DESENHO	NEMESIS	DF	SUPER SYNTH	NEMESIS	DFC	LOTO II	PAULISOFT	D
SISTEMA AQUARELA	PAULISOFT	D	TALKER	MISC	D	MAGIA	PAULISOFT	DF
SONY GRAPHICS	NEMESIS	DF	THE PSG MUSIC WRITER	NEMESIS	DFC	MAPA ASTRAL	MSX-SOFT	D
SPRITE CREATOR	NEMESIS	DF	TOQUE	MSX-SOFT	D	MINI CONTROLLER	PAULISOFT	D
SPRITE MAKER	PAULISOFT	DF	TOQUE!	NEMESIS	DF	MR. GURU	NEMESIS	D
SPRITE MAKER	MSX-SOFT	D	WHAM MUSIC BOX	PAULISOFT	DF	MSX DUAD	NEMESIS	D
SPRITE MASTER	NEMESIS	D	WHAM! THE MUSIC BOX	NEMESIS	D	MSX PROBE	NEMESIS	DF
SPRITE STUDIO	NEMESIS	DF				MSX TEL	MSX-SOFT	D
SUPER DRAW	NEMESIS	DF				ORCAMENTO DOMESTICO	MSX INF.	DFC
SUPER PRINTER I	PAULISOFT	D	PROGRAMAS PESSOAIS			ORCAMENTO DOMESTICO	MISC	D
T-GRAPH TOSHIBA	NEMESIS	DF	AGENDA	PAULISOFT	D	ORCAMENTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D
T-PAINT	PAULISOFT	DF	AGENDA ALARME	MSX-SOFT	D	ORCAMENTO DOMESTICO	NEMESIS	DF
T-PAINTER TOSHIBA	NEMESIS	DF	AGENDA DIARIO	MSX-SOFT	D	POETA	MSX-SOFT	D
TELAS	MSX-SOFT	D	AGENDA DIGITAL	NEMESIS	DF	PROPAGANDA	MSX-SOFT	D
THE DESIGNERS PENCIL	NEMESIS	DF	AGENDA ELETRONICA	MSX INF.	DF	PROPAG. ELETRONICA	MISC	D
THE MAGIC PAINT	NEMESIS	DF	AGENDA ELETRONICA	MISC	D	PROPAG. ELETRONICA I	BUCANEER	D
YAMAHA ARTISTS	MSX-SOFT	D	AGENDA MSX	NEMESIS	DF	PROPAG. ELETRONICA II	BUCANEER	D
YAMAHA GRAPHIC			AGENDA TELEFONE	MSX-SOFT	D		SOFTWR	D
ARTISTS	NEMESIS	DF	AGENDAS DOMESTICA	DRAWLINE	DF		SOFTWR	D
			ARQUIVO DOMESTICO	PAULISOFT	DF	PSYCHEDELIA	NEMESIS	DF
PROGRAMAS EDITORES DE MÚSICA			ASTRO	MSX-SOFT	D	SENA	PLAN-SOFT	F
BUC COMPOSER	MSX-SOFT	D	ASTROCALC	MSX INF.	DF	SORTE!	NEMESIS	F
BUC-COMPOSER	BUCANEER		ASTROCALC	PAULISOFT	DF	STAR SEEKER	MSX-SOFT	D
SOFTWR	D		BIBLIOTECA	NEMESIS	DF	STAR SEEKER	NEMESIS	DF
BUC-SYNTH	BUCANEER		BINGO E LOTO	MSX-SOFT	D	SUPER LOTO	NEMESIS	DF
	SOFTWR	D	BIORRITMO	NEMESIS	DF	VIDEO TEXTO	MSX INF.	DFC
COMPOSITOR	PLAN-SOFT	F	BUC-ASTRAL	PAULISOFT	DF	VIDEO TEXTO	MSX-SOFT	D
COMPOSITOR	PAULISOFT	DF		BUCANEER				
COMPOSITOR	MSX-SOFT	D		SOFTWR	D	PROGRAMAS DE JOGOS		
COMPOSITOR ELETR.	NEMESIS	D	CALENDARIO	MSX-SOFT	D	007-A VIEW TO A KILL		DF
DISK VOICE	NEMESIS	DF	CALENDARIO PERPETUO	NEMESIS	DF	007-THE LIVING DAYLIGHTS		DF
ED MUSIC	JCS INF.	DF	CATALOGO	MSX-SOFT	D	10 YARD FIGHT		DFC
EDITOR DE MUSICA	MSX INF.	D	CHECK UP	MSX-SOFT	D	10TH FRAME		DF
EDMUS	PAULISOFT	DF	CHECK UP	NEMESIS	DF	3D BOMBERMAN		DFC
EDMUS	MISC	D	CLASSIFICADOR	MSX-SOFT	D	3D KNOCKOUT		FD
ELETRIC SOUND STUDIO	NEMESIS	D	COMBINACAO	MSX-SOFT	D	3D WATER DRIVE		DFC
EMU	XSW	D	CONTAB. DOMESTICA	PAULISOFT	DF	4X4 OFF ROAD RACING		DF
EMU	MSX-SOFT	D	CONTROLE VOO	MSX-SOFT	D	7 CARD STUD POKER		DF
MASTER VOICE	PAULISOFT	DF	CORPO HUMANO	MSX-SOFT	D	737 FLIGHT SIMULATOR		DF
MASTER VOICE	MSX-SOFT	D	CORPO HUMANO	NEMESIS	DF	ABU SIMBEL PROFANATION		DF
MASTER VOICE	NEMESIS	F	CUSTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D	ACE OF ACES		DF
MSX MUSIC	PAULISOFT	DF	DATILOGRAFIA	MSX INF.	DF	ACROBATA		D
MSX VOICE	MSX-SOFT	D	DATILOGRAFIA	NEMESIS	D	ACTION PANDA		DF
			DIETA (EM ALEMAO)	NEMESIS	D			

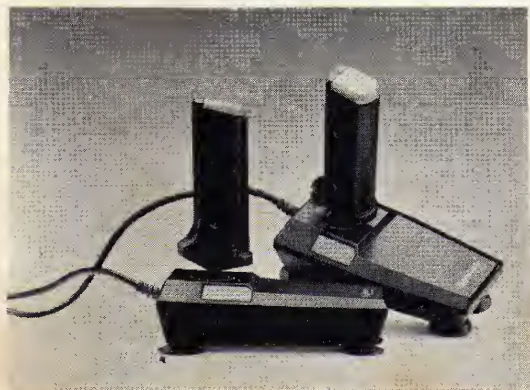
ACTMAN	DFC	BATTLE CROSS	DF	CASTLEO NEGREGO	DF
ADICTA BALL	DF	BATTLE FOR MIDWAY	DF	CAT ADVENTURE	DFC
ADVENTURE QUEST	DF	BC QUEST FOR TIRES	DF	CATA BALAO	DF
AFTERBURNER	DF	BEACH HEAD	DF	CATCH THAT GIRL	DF
AFTEROIDS	DF	BEAM RIDER	DFC	CAVE FLIGHT	DF
AGUIA DE FOGO	DF	BEAMRIDER	DFC	CETUS	DF
AKERNAAK	DF	BEE & FLOWERS	DF	CHACK'N'POP	DFC
ALBATROS	DF	BEECKY	DF	CHAMPION	DFC
ALCATRAZ	DF	BESTIAL WARRIOR	DF	CHAMPION BOXING	DFC
ALCAZAR	DF	BILLIAR	DFC	CHAPION SOCCER	DFC
ALEHOP	DF	BILLIARDS	DFC	CHECK MATE	DF
ALI BABA	DF	BINARY LAND	DF	CHESS TECAHER	DF
ALIEN 8	DF	BLACK BEARD	DF	CHICAGO'S 30	DF
ALIENS	DF	BLACK JACK	DF	CHICK FIGHTER	DF
ALPHA LASTER	DF	BLAGGER	DF	CHILLER	DF
ALPHA SQUADRON	DFC	BLOCKADE RUNNER	DF	CHIMA CHIMA	DFC
ALPHAROID	DFC	BMX REKKENKROSS	DF	CHOPLIFTER	DFC
ALPINE SKI	DF	BMX SIMULATOR	DF	CHOPPER	DF
AMAUROTE	DF	BOARDELLO	DF	CHORO Q	DFC
AMAZONIA	D	BOARDY	DF	CHUBBY CRISTLE	DF
AMERICAN TEAM	DF	BOARDY GAMES 2	DF	CIRCUS	DF
AMERICAN TRUCK	DFC	BOING BOING	DF	CIRCUS CHARLIE	DFC
AMIDA	DFC	BOKOSUKA WARS	DFC	CITY CONNECTION	DFC
AMOTO'S PUFF	DF	BOLOGNA & MILANO	DF	CLAPTON 2	DF
ANGLE BALL	DF	BOMBERMAN	DFC	CLASSIC ADVENTURE	DF
ANGRA	D	BOMBERMAN SPECIAL	DFC	CLEMENT	DF
ANIMAL WARS	DFC	BOMULUS AND THE LOST CROWN	DF	CLUEDO	DF
ANIMAL'S BASKET	DF	BOOGABOO	DFC	COASTER RACER	DF
ANTARES	DF	BOOGI WOOGI JUNGLE	DFC	COBRA'S ARK	DF
ANTARTIC ADVENTURE	DFC	BOOM	DFC	COELHO MALUCO	DF
ANTY	DFC	BOSCONIAN	DFC	COLISEUM	DF
AQUAPOLIS	DFC	BOUFY	DF	COLONY	DF
ARAMO	DF	BOUKEN ROMAN	DFC	COLOR BALL	DF
ARKANOID	DFC	BOULDER DASH	DFC	COLOSSAL ADVENTURE	DF
ARKANOID REVENGE	DF	BOUNCING BLOCKS	DF	COLOSSAL CHESS	DF
ARKOS I	DF	BOUNDER	DF	COLOSSUS 4.0 CHESS	DF
ARKOS II	DF	BOXE	DFC	COLPAX	DFC
ARKOS III	DF	BREAK-IN	DF	COLT 36	DF
ARMY MOVES	DF	BREAK-OUT	DF	COMBATE	DF
ARMY MOVES 1	DF	BRIAN JACK'S 2	DF	COMBLLOT	DF
ARMY MOVES 2	DF	BRIAN JACK'S SUPER CHALLENG	DF	COME ON PICOT	DF
ASPAR	DF	BRIDGE	DF	COMET TRAIL	DF
ASTER ACTION	DF	BRUCE LEE	DF	COMPUTER SCRABBLE	DF
ASTEROIDS	DF	BUBBLER	DF	CONDORMAN	DF
ASTRO PLUMBER	DF	BUBBLES	DF	CONFUSED ?	DF
ATHLETIC LAND	DFC	BUCK ROGERS	DF	CONGO	DF
ATTACK MOSQUITON	DF	BUG BUSTERS	DF	CONGO BONGO	DF
ATTACK OF THE KILLER TOMAT	DF	BUMERANGUE	DF	CORRIDA MALUCA	DFC
AUF WIEDERSEHEN MONTY	DF	BUTAMARU	DFC	COSA NOSTRA	DF
AUTO ROTER	DF	BUZZ OFF	DF	COSME ESTIBLE	DF
AVENGER	DF	CABBAGE PATCH KID	DFC	COSMIC EXPLORER	DFC
AVENIDA PAULISTA	DF	CALIFORNIA GAMES	DF	COSMIC SHOCK ABSORBER	DF
BACK TO THE FUTURE	DFC	CAMELOT WARRIORS	DF	COSMOS EXPLORER	DFC
BACKGAMMON	DFC	CAMPO MINADO	DF	CRAZY CARS	DF
BALL BLAZER	DF	CAN OF WORMS	DF	CRAZY TRAIN	DF
BANANA'S	DF	CANDOO NINJA	DF	CRAZY TRANSIT	DF
BANDAI	DF	CANNON FIGHTER	DF	CRUNCH	DF
BANK PANIC	DFC	CAPTAIN SEVILHA I	DF	CRUSADER	DFC
BARBARIAN	DF	CAPTAIN SEVILHA II	DF	CUB'HERT	DF
BARN STORMER	DFC	CAPLE	DF	CYBERUB	DF
BASEBALL	DFC	CAPTAIN CHIEF	DF	CYCLOPS	DF
BASEBALL 3D	DF	CAR JAMBOREE	DFC	CYRUS II IS CHESS	D
BASEBALL CRAZY	DF	CAR RACE	DF	D DAY	DF
BATALHA NAVAL	DF	CARFIGHTER	DFC	DAMAS	DF
BATMAN	DF	CARRY	DF	DANCER	DF
BATTLE CHOPPER	DF	CASTLE COMBAT	DF	DANGER MOUSE	DF

DANGER X4	DF	EXOIDE Z	DFC	GP WORLD	DFC
DART MASTER	DF	EXPLODING ATOMS	DF	GRAND PRIX MASTER	DF
DAVID 2	DF	EXTERMINATOR	D	GREEN BERET	DFC
DAWN PATROL	DF	EXXA INNOVA	DF	GRID TRAP	DF
DEATH WISH 3	DF	EYE	DF	GROG'S REVENGE	DFC
DECATHLON	DFC	F 16 FIGHTING FALCON	DF	GUARDIC	DFC
DEFENDER FOX	DF	F-15 STRIKE EAGLE	DF	GUERRA DAS FAMILIAS	D
DEFUSER	DF	FAIRY	DF	GULKAVE	DF
DEMAND	DF	FADXA PRETA	DFC	GUN FRIGHT	DF
DEMOLIDOR	DF	FANKY PANKY	DF	GYRO ADVENTURE	DFC
DEMON CRISTAL	DF	FERNAM MARTIN BASKET	DF	GYRODINE	DFC
DEMONIA	DF	FERNAN MARTIN BASKET II	DF	H.E.R.O.	DFC
DER GROTTEN	DF	FEUD	DF	HABILIT	DF
DESOLATOR	DF	FIGHTING RIDER	DF	HADDOX	DF
DESPERADO	DF	FINAL JUSTICE	DF	HANG ON	DF
DEUS EX MACHINA 1	DF	FINDER'S KEEPER'S	DF	HAPPY FRET	DF
DEUS EX MACHINA II	DF	FIRE RESCUE	DF	HARD BOILED	D
DIAMOND MINE	DF	FIRE STAR	DF	HARRIER	DF
DIAMOND MINE 2	DF	FIRESTAR	DF	HAUNTED BOY	DFC
DIG DUG	DGC	FISCAL DE ESTOQUE	DFC	HEAD OVER HEELS	DF
DINO SAUCERS	DF	FISHING	DF	HEAVY BOXING	DFC
DIP DIP	DF	FLAPPY	DFC	HEIDY BALL	DF
DISK WARRIOR	DF	FLIGHT DECK	DF	HELI TANK	DF
DIZZY BALL	DF	FLIGHT SIMULATOR	DF	HELICOPTER WAR	DF
DOG FIGHTER	DFC	FLIPPER SLIPPER	DF	HERCULES	DF
DOMINO	DF	FLORESTA NEGRA	DF	HERO X	DF
DON QUIJOTE I	DF	FLYBOAT	DF	HIGHLANDER	DF
DON QUIJOTE II	DF	FLYTER	DF	HIGHWAY ENCOUNTER	DF
DONPAN	DF	FOOTBALL	DF	HIGHLAND ROMÁ	DF
DORODON	DFC	FOOTBALLER OF THE YEAR	DF	HOLE IN ONE	DFC
DOUBLE DRAGON	DF	FOOTVOLLEY	DF	HOLE IN ONE PROFESSIONAL	DFC
DR JACKEL AND MR WIDE	DF	FORAJIDOS	DF	HOOVER	DFC
DRACULA	DF	FORMATION Z	DFC	HORROR IN AMITYVILLE	DF
DRAGON NINJA	DF	FORMULA 1 SIMULATOR	DF	HOT SHOE	DF
DRAGON SLAYER	DFC	FORMULA 2	DF	HOWARD THE DUCK	DF
DREAM RUNWAY	DF	FRACTA	DF	HUDSON BASEBALL	DF
DROIDS	DF	FRED & THE BUBLOIDS	DF	HUGH	DF
DROME	DF	FREDDY HARDEST 1	DF	HUMPHREY	DF
DUNGEON ADVENTURE	DF	FREDDY HARDEST 2	DF	HUMPREY	DF
DUNGEON MASTER	DFC	FROGGER	DFC	HUNCH BACK	DFC
DUNGEON MISTERY II	D	FRONT LINE	DFC	HUNDRÁ	DF
DUNK SHOT BASKET	DFC	FRUIT FRANK	DF	HUNT FOR THE RED OCTOBER	DF
DUSTIN	DF	FRUIT MACHINE	DF	HUNTER KILLER	DF
DYNAMITE DAN	DF	FRUIT PANIC	DF	HURRICANE	DF
EAGLE	DF	FUNKY MOUSE	DFC	HYDELIIDE	DFC
EDDIE KID JUMP CHALLENGE	DF	FUTURE KNIGHT	DF	HYPE	DF
EGGERLAND MISTERY	DFC	FUZZBALL	DF	HYPER BALL	DF
EGGY	DF	GALAGA	DFC	HYPER OLIMPICS 1	DFC
EL CID	DF	GALAGA 88	DFC	HYPER OLIMPICS 2	DFC
EL MUNDO PERDIDO	DF	GALAXIA	DF	HYPER RALLY	DFC
ELEVATOR ACTION	DFC	GAME OVER 1	DF	HYPER SPORTS 1	DFC
ELIDON	DF	GAME OVER 2	DF	HYPER SPORTS 2	DFC
ELITE	DF	GANGMAN	DFC	HYPER SPORTS 3	DFC
EMERALD ISLE	DF	GARRY LEENEAKERS SOCCER	DF	HYPER VIPER	DF
EMERGENCY	DF	GAUNTLET	D	ICE	DF
EMILIO BUTRAGENHO FUTEBOL	DF	GENIUS	DF	ICE HOCKEY	DF
ENIGMA	DF	GENOGRAM	DF	ICE WORLD	DF
EPISODE 4	DFC	GHOST BALL	DF	ICONIA	DF
ERIC & THE FLOATERS	DF	GHOSTBUSTERS	DF	IL PANINARO	DF
ESGRIMA	DF	GINKO GOTO	DF	IL PINGUINO	DF
ESTRADA DE FERRO	DFC	GIRLS & RATS	DF	ILUSIONS	DF
EUROPEAN GAMES	DF	GLASS	DF	INCA 1	DF
EWOKS	DF	GLIDER	DFC	INDIAN NO BOUKEN	DFC
EXCHANGER	DF	GLOBI BLOODY	DF	INDIANA JONES	DF
EXERION	DFC	GODZILA	DFC	INDIANA JONES ZERO	DF
EXERION 2	DFC	GOODY	DF	INDY 555	DF

INFERNAL MINER	DF	LE MANS 2	DFC	MOUSER	DF
INSPECTOUR Z	DFC	LEENDA DA GAVEA	D	MOVING PAC MAN	DF
INTERNATIONAL KARATE	DF	LEONARD	DF	MR. CHIN	DFC
INTRUDER	DF	LES FLICS	DF	MR. DO	DFC
INVASION	DF	LETTER PUZZLE	DF	MR. DO WILDRIDE	DFC
ISLAND OF THE TREASURE	DF	LEUCOCYTE	DF	MR. WONG LOOPY LOUNDRY	DF
ITSANDOURIOUS	DF	LIGUE 4	DF	MSX GOLFE	DF
JACK THE NIPPER 1	DF	LIVINGSTONE, I PRESUME	DF	MURDER ON ATLANTIC	DF
JACK THE NIPPER 2	DF	LODE RUNNER 1	DFC	MUTANT MONTY	DF
JACKIE CHAN	DFC	LODE RUNNER 2	DFC	MUTANT ZONE 1	DF
JACKIE CHAN IN POLICE STORY	DFC	LONESOME TANK	DFC	MUTANT ZONE 2	DF
JACKIE CHAN IN PROTECTOR	DFC	LORDS OF TIME	DF	NAVY MOVES 1	DF
JACKIE CHAN IN SPARTA X	DFC	LUNAR ROVER	DF	NAVY MOVES 2	DF
JASPION	DF	LUTA LIVRE	DFC	NEMESIS	D
JAW BREAKER	DF	M-47	DF	NEW YORK	DF
JET BOMBER	DF	MAC ATTACK	DF	NICK NEAKER	DF
JET FIGHTER	DF	MACACO ACADEMICO	DFC	NIGHT FLIGHT	DF
JET SET WILLY	DF	MACADAM BUMPER	DF	NIGHT SHADE	DF
JETALF STRIKES BACK	DF	MACHINE GUN JOE vs MAFIA	DFC	NINJA 1	DFC
JOGO DO EXECUTIVO	DF	MACROSS	DFC	NINJA 2	DFC
JOHNNY COMOLOLO	DF	MAD MIX	DF	NINJA 3	DFC
JOURNEY TO THE CENTRE OF...	DF	MAGICAL CUBE	DF	NINTENDO DONKEY KONG	DF
JUMP COASTER	DF	MAGICAL KID WIZ	DFC	NONAMED	DF
JUMP JET	DFC	MAGICAL TREE	DFC	NORSEMAN	DFC
JUMP LAND	DFC	MAH JONG	DFC	NORTH SEA HELICOPTER	DF
JUMP WINKLE	DF	MANES	DF	NOUGHT & CROSSES	DF
JUMPING RABBIT	DF	MANIC MINER	DF	NUCLEAR BOWL'S	DF
JUNGLE JIM	DF	MAPPY	DFC	NUTS & MILK	DF
JUNO FIRST	DFC	MARTIANOIDS	DF	O CONDE DE MONTE CRISTO	D
K-DONG	DF	MASK II	DF	O'MAC FARMER	DFC
KAERU SHOOTER	DF	MASTER OF THE LAMPS	DF	OBAKE	DFC
KALEIDOSCOPE SPECIAL	DFC	MASTERS OF THE UNIVERSE	DF	OCEAN CONQUEROR	DF
KATAPU	D	MATCH DAY II	DF	OGRO	DF
KENDO	DF	MAXIMA	DF	OH, MUMMY!	DF
KEYSTONE KAPERS	DFC	MAYHEM	DF	OH, NO!	DF
KICK IT	DF	MAZE MASTER	D	OH, SHIT!	DF
KILLER CAR	DF	MAZE-UP	DF	OIL'S WELL	DF
KILLER STATION	DF	MAZES UNLIMITED	DF	OPERATION WOLF	DF
KINASAI	DF	MAZIACS	DF	ORION	DF
KING & BALLON	DF	MEAN STREET	DF	OTHELO	DFC
KING'S VALLEY	DFC	MEMORY GAME	DF	OUT RUN	DF
KNIGHT GHOST	DF	MENPHIS	D	OUTROYD	DF
KNIGHT LEON	DFC	MERLIN	DF	PAC LAND	DF
KNIGHT LORE	DF	MIDNIGHT BROTHERS	DFC	PAC MAN	DFC
KNIGHT MARE	DFC	MIKI	DF	PACHINCO	DF
KNIGHT NINJA	DFC	MILCARAS	DF	PACIENGLA	DF
KNIGHT TYME	DF	MILK RACE	DF	PACMANIA	DF
KONAMI'S GOLF	DFC	MINDER	DF	PADEIRO MALUCO	DFC
KONAMI'S Q'BERT	DFC	MINHOCAS	DF	PAIRS	DF
KONAMI'S SOCCER	DFC	MINI DAMBUSTER'S	DF	PANIC JUNCTION	DF
KONAMI'S TENNIS	DFC	MISSILE ATTACK	DF	PANZER ATTACK	DF
KRAK OUT	DF	MISTERIO DEL NILO	DF	PARIS DAKAR	DF
KRULL	DF	MJ-05	DFC	PAST FINDER	DFC
KRYPTON	DF	MOBILE PLANET	DFC	PAYLOAD	DFC
KUBUS	DF	MOLE MOLE	DFC	PEETAN	DF
KUNG FU	DFC	MOLE MOLE 2	DFC	PEGASUS	DFC
KUNG FU MASTER	DFC	MOLECULE MAN	DF	PENGY	DF
L'AFFAIR VERA CRUZ	DF	MONGAS	DF	PENTAGRAM	DF
LA ABADIA DEL CRIME	D	MONOPOLY	DF	PERSEUS	DF
LA HERANCIA	D	MONSTER FAIR	DF	PETER BEARDSLEY FOOTBAL	DF
LADY SAFARI	DF	MONSTROS DA NOITE	DF	PHANTIS 1	DF
LAS TRES LUCES DE GRAULUNG	DF	MONSTROS DA NOITE 2	D	PHANTIS 2	DF
LASER BIKES	DF	MOON PATROL	DFC	PHARAO'S REVENGE	DF
LAZY JONES	DF	MOON RIDER	DF	PILLBOX	DF
LE MACON	DF	MOON SWEEPER	DFC	PINE APLIN	DF
LE MANS	DFC	MOPIRANGER	DFC	PING PONG	DFC

TETRIS	DF	TURBOAT	DFC	PRODUTORAS DE SOFTWARE
THA LAST MISSION	DF	TURMOIL	DF	(MENCIONADAS)
THE APEMAN	DF	TUXY	DF	
THE BATTLE OF ZOIDS	DF	TWIN BEE	DFC	BUCANEER SOFTWARE
THE CASTLE	DFC	TZR GRAND PRIZ RIDER	DF	CAIXA POSTAL 9291-7
THE CASTLE EXCELLENT	DFC	U-BOAT	DF	CEP: 25951 TERESOPOLIS/RJ
THE COMMANDO TRACER	D	UCHIMATA	DF	
THE DAMBUSTERS	DF	ULTRA CHESS	DFC	CIBERTRON INFORMATICA LTDA.
THE FINAL COUNTDOWN	D	ULTRAMAN	DF	RUA CONSELHEIRO SARAIVA, 838
THE FLINTSTONES	DF	UNA'S LAIR	DF	CEP: 02037 SAO PAULO/SP
THE GOONIES	DFC	VACUUMANIA	DFC	FONE: (011) 298-8331
THE HEIST	DF	VALKYR	DF	
THE HOBBIT	DF	VAMPIRE	DF	ECTRON INFORMATICA
THE ICE KING	DF	VEGAS	DF	RUA DR. CESAR, 131
THE LEGEND OF KAGE	DFC	VENGANZA	DF	CEP: 01000 SAO PAULO/SP
THE LEGION XEVIUS	DF	VENOM STRIKES BACK	DF	FONE: (011) 290-7266
THE MEANING OF LIFE IS...	DF	VESTRON	DF	
THE MUNSTERS	DF	VICIOUS VIPER	DF	JCS INFORMATICA E COM. LTDA.
THE PINK PANTHER	DF	VIDEO POKER	DF	AV. PACAEMBU, 1183
THE PYRAMID OF FEAR	DF	VIETNAM	DFC	CEP: 01000 SAO PAULO/SP
THE PRICE OF THE MAGIK	DF	VINTE E UM	DF	FONE: (011) 66-6258
THE RAMPART	DF	VIRA	DF	
THE SECRET DIARY OF A. MOLE	DF	VOID RUNNER	DF	MISC (EMBASS EDITORA LTDA.)
THE SPIDER	DF	VOLGUARD	DF	RUA XAVIER DE TOLEDO, 210 CJ 23
THE STONE OF WISDOM	DFC	VOLLEI	DFC	CEP 03084 SAO PAULO/SP
THE TOWER OF DRUAGA	DF	WAR CHESS	DF	FONE: (011) 36-3226/34-8391
THE TRAIN SIMULATOR	DF	WAR HEAD	DF	
THE WALL	DF	WARP	DF	MSX INFORMATICA
THE WAY OF THE TIGER	DF	WARROID	DF	RUA APIACAS, 92
THE WRECK	DFC	WEC-LEMANS	DFC	CEP 05017 SAO PAULO/SP
THESEUS	DFC	WEDDING BELLS	DF	FONE: (011) 872-0730/62-7053
THE XDER	DFC	WELL AND FARGO	DF	
THING BOUNCES BACK	DF	WEST	DF	NEMESIS INFORMATICA
THOR	DF	WHO DARES WINS 2	DF	RUA SETE DE SETEMBRO, 92 SALA 1910
THUNDER BOLT	DF	WINTER GAMES 1	DF	CEP: 20000 RIO DE JANEIRO/RJ
THUNDERBALL	DFC	WINTER GAMES 2	DF	FONE: (021) 222-4900
TIME BANDIT	DF	WINTER OLIMPICS	DF	
TIME BOMB	DF	WIZARD'S LAIR	DF	NEWSOFT INFORMATICA LTDA.
TIME CURB	DF	WOID RUNNER	DF	AV NILO PECANHA, 50 SALA 906
TIME PILOT	DFC	WONDER BOY	DF	CEP: 20020 RIO DE JANEIRO/RJ
TIME TRAX	DF	WORLD GAMES	DFC	
TIMER BOMB	DF	WORM IN PARADISE	DF	PLAN-SOFT (PLANECON INFORMATICA)
TITANIC 1	DF	WRANGLER	DF	AV AGUA FRIA, 925 CONJ 4
TITANIC 2	DF	XADREZ	DFC	CEP: 01000 SAO PAULO/SP
TONIGHT AT THE PUB	DF	XETRA	DF	FONE: (011) 204-2777
TOP ROLLER	DF	XYZOLOG	DF	
TOPPLE ZIP	DFC	YATHZEE	DFC	PRACTICA INFORMATICA LTDA.
TORRE DE HANOI	DF	YAYAMA	DF	AV. ACOCE, 579
TORRE DO MISTERIO	DF	YIE AR KUNG FU 1	DFC	CEP: 04075 SAO PAULO/SP
TRACER	DF	YIE AR KUNG FU 2	DFC	FONE: (011) 549-0545
TRAFALGAR	DF	ZAIDER	DFC	
TRAGAMANZANAS	DF	ZAKIL WOOD	DF	PAULISOFT INFORMATICA
TRAIL BLAZER	DF	ZANAC	DF	RUA XAVIER DE TOLEDO 123 CJ 31/32
TRANTOR	DF	ZANAC 2	DFC	CEP: 03084 SAO PAULO/SP
TRASHMAN	DF	ZAPATA	DFC	FONE: (011) 37-1418
TRIAL SKI	DF	ZAXXON	DF	
TRIANGULANDO	DF	ZAXXON 2	DFC	SOFTNEW INFORMATICA
TRICK BOY	DFC	ZEXAS	DFC	RUA MIGUEL MALDONADO, 173
TRIDIMAN	DF	ZEXAS 2	DFC	CEP: 02524 SAO PAULO/SP
TRIPPLE COMANDO	DF	ZIPPER	DFC	FONE: (011) 266-2902
TT RACER	D	ZONE OUT	DF	
TUAREG	DF	ZOOM 909	DF	XSW PUBLICACOES E PLAN. DE SIST. LTDA.
TURBO GIRL	DF	ZOOT	DFC	CAIXA POSTAL 13064
			DF	CEP: 02398 SAO PAULO/SP
				FONE: (011) 299-1655

JOYSTICK



JS-II Ideal para uso com jogos
e programas gráficos

- Formato ergonômico
- Ventosas de fixação
- 2 botões de disparo

 **gradiente**

ENTRE NESTE UNIVERSO



ASSINE MSX MICRO

A Revista onde você se encontra

SIM! Quero receber maiores informações de como proceder para assinar minha Revista MSX MICRO e passar a recebê-la em minha casa.

NOME _____ ENDEREÇO _____
TEL _____ CEP _____ CIDADE _____ ESTADO _____
CGC _____ DATA _____

ASSINATURA _____

Remeter para: Caixa postal 8.589, São Paulo, SP, CEP 01051.